

Κεφάλαιο 4ο: Γραμμική Άλγεβρα

Όπως ξέρουμε ένα πίνακα A εισάγεται είτε με τα στοιχεία του είτε με χρήση της `Table` είτε με χρήση της `Array`.

```
a = {881, 3, 2, 84, 0, -1}
b = Table[i^j, {i, 3}, {j, -1, 2}]
c = Array[#1^#2 &, {3, 4}]
```

```
881, 3, 2, 84, 0, -1
```

```
981, 1, 1, 1, 9, 1, 2, 4, 9, 1, 3, 9
```

```
881, 1, 1, 1, 82, 4, 8, 16, 83, 9, 27, 81
```

Το `Array[#1^#2&,{3,4}]` παράγει 3 γραμμές με 4 στήλες και στοιχεία $a_{ij} = i^j$. Για να παράγουμε ακριβώς το b όπως πρέπει να γράψουμε

```
Clear[c]
c = Array[#1^#2 &, {3, 4}, {1, -1}]
```

```
981, 1, 1, 1, 9, 1, 2, 4, 9, 1, 3, 9
```

Το `{1,-1}` στα δεξιά σημαίνει ότι η πρώτη στήλη είναι 1 και η δεύτερη -1 . Π.χ

```
Clear[d]
c = Array[d, {3, 4}, {1, -1}]
```

```
88d@1, -1D, d@1, 0D, d@1, 1D, d@1, 2D,
8d@2, -1D, d@2, 0D, d@2, 1D, d@2, 2D,
8d@3, -1D, d@3, 0D, d@3, 1D, d@3, 2D
```

Φυσικά, αντί της `Array` μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την `Table` σε κάποιες περιπτώσεις

4.1 Βαθίδα διανυσμάτων και βαθίδα (τάξη) πίνακα

Βαθίδα των διανυσμάτων v_1, v_2, \dots, v_n ονομάζουμε την διάσταση του γραμμικού χώρου που παράγεται από του γραμμικού συνδυασμού των διανυσμάτων αυτών. Για να βρούμε την βαθίδα κάποιων διανυσμάτων $\{v_i\}$ ούμε στο \mathbb{C}^n γραμμοπράξι V στον πίνακα $n \times n$ γραμμάτα διανύσματα αυτά (σε \mathbb{C}^n ή \mathbb{R}^n ή \mathbb{R}^n ή \mathbb{C}^n ή \mathbb{R}^n ή \mathbb{C}^n) έτσι ώστε οι v_i να είναι γραμμικά ανεξάρτητα. Η βαθίδα n είναι η μέγιστη βαθίδα των v_i και κάποτε η μηδενική γραμμή ξεκινάει με τον n -όμο. Οι γραμμοπράξι $\{v_i\}$ ούονται με την συνάρτηση RowReduce. Το πλήθος των μη μηδενικών γραμμών που προκύπτουν είναι η ζητούμενη βαθίδα.

```

RowReduce@aD
RowReduce@bD

991, 0, -1/4, 90, 1, 3/4 ==
881, 0, 0, 6<, 80, 1, 0, -11<, 80, 0, 1, 6<<
    
```

Den enj arizontai mhdenikéV gramμάV. H βαθίδα τουV είναι ίση με 3. Άρα και στις δύο περίπτωσης $\{v_i\}$ έχουν ανεξάρτητα διανύσματα στις γραμμάτων a, b . Αν προσέσουμε στην a το διάνυσμα $\{2, 6, 4\}$ τότε $\{v_i\}$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα:

```

d = Append@a, 82, 6, 4<D
d êê MatrixForm
RowReduce@dD

881, 3, 2<, 84, 0, -1<, 82, 6, 4<<

{
  1 3 2
  4 0 -1
  2 6 4
}
991, 0, -1/4, 90, 1, 3/4, 80, 0, 0<=
    
```

Η μηδενική γραμμή δίνει την γραμμική εξάρτηση των γραμμών του πίνακα d (η τρίτη γραμμή είναι 2 j α v h h)

Η τάξη ενός πίνακα d είναι ίση με το πλήθος των μη μηδενικών γραμμών του RowReduce[d]. Στην περίπτωσης $n=6$ είναι ίση με 2. Άρα ο νόμος από αυτόν V γραμμάτων $\{v_i\}$ είναι $gr. \{v_i\} = 2$.

Παράδειγμα: Δίνεται ένα 5×5 πίνακα V με γραμμάτων

```
x = 81, 2, -1, 0, 1<; y = 82, 1, 0, 1, 3<; z = 80, 3, -2, -1, -1<;
t = 82, 4, -2, 0, 2<; s = 84, 5, -2, 1, 5<;
```

Διαπιστώσ[τε] ότι οι γραμμές [είναι] γραμμικά ανεξάρτητα και στην συνέχεια να βρ[είτε] ένα V nηm μηδενικό γραμμικό V s undas nόV τουV που να ναV d[ι]n[ει] το μηδ[ε]νικό διάνυσμα.

Λύση: Θα χρ[η]σιμοποιήσ[ουμε] την RowReduce για να δώ[ουμε] ότι [είναι] γραμμικά ανεξάρτητα και στην συνέχεια την Reduce ή την LinearSolve για να λύσ[ουμε] το σύστημα $a.w = \{0,0,0,0,0\}$. Η Reduce[$\{$ ξισώσεις, $\}$ m[atrix]] απ[ο]φ[α]ί[ρει] τις ξισώσεις (οι ξισώσεις η[ρ]ο[φ]ί[ται] να π[ρ]ο[σ]ταρ[εί]ναι και αν[ι]σώσεις) w[ε] p[ρ]ο[σ]ταρ[εί]ναι τις m[atrix]. Οι ξισώσεις [είναι] ισό[τι]μες m[atrix] τις arc[ι]κές. Η Reduce[$\{$ ξισώσεις, $\}$ m[atrix], p[α]ρ[α]μ[ε]τρ[ί]α] p[ρ]ο[σ]ταρ[εί]ναι την απ[ο]φ[α]ί[ση] stop p[α]ρ[α]μ[ε]τρ[ί]α (p.c p[α]ρ[α]μ[ε]τρ[ί]α=Integers)

```
Clear@aD; a = 8x, y, z, t, s<; RowReduce@aD
991, 0,  $\frac{1}{3}$ ,  $\frac{2}{3}$ ,  $\frac{5}{3}$ =, 90, 1,  $-\frac{2}{3}$ ,  $-\frac{1}{3}$ ,  $-\frac{1}{3}$ =,
80, 0, 0, 0, 0<, 80, 0, 0, 0, 0<, 80, 0, 0, 0, 0<=
```

Αρα [είναι] γραμμικά ανεξάρτητα και η τάξη του πίνακα a [είναι] ίση m[atrix] 2

```
Reduce@w0 x + w1 y + w2 z + w3 t + w4 s ~ 0, 8w0, w1, w2, w3, w4<D
w0 == -2 Hw2 + w3 + w4L && w1 == w2 - w4
```

Όμοια m[atrix] την χρ[η]σιμοποιήσ[ουμε] την LinearSolve

```
LinearSolve@a, 80, 0, 0, 0, 0<D
80, 0, 0, 0, 0<
```

Παρατηρούm[atrix] την d[ι]α[φο]ρά. Η LinearSolve ναV έδω[σε] m[atrix] νόμο m[atrix] λύση την μηδενική!

4.2 Γραμμικά συστήματα

Έστω ότι έ[χ]ουμε ένα γραμμικό σύστημα της μο[ρ]ης $A.C=B$ όπου A [είναι] έναV mXn πίνακας και B [είναι] έναV mX1 πίνακας. Το m είναι το πλήθος των εξισώσεων και το n των αγνώστων. Για να έ[χ]ουμε λύση q[α] πρέπει η τάξη του A να [είναι] ίση m[atrix] την τάξη του [π]αυ[τ]ήνου πίνακα (A|B). p.c για το σύστημα $-2x+y+z=1, x-2y+z=-2, x+y-2z=4$ έ[χ]ουμε:

```
A = 88-2, 1, 1<,
      81, -2, 1<,
      81, 1, -2<<; B = 81, -2, 4<;
epayx = 88-2, 1, 1, 1<, 81, -2, 1, -2<, 81, 1, -2, 4<<
RowReduce@A
RowReduce@epayxD
```

```
88-2, 1, 1, 1<, 81, -2, 1, -2<, 81, 1, -2, 4<<
```

```
881, 0, -1<, 80, 1, -1<, 80, 0, 0<<
```

```
881, 0, -1, 0<, 80, 1, -1, 0<, 80, 0, 0, 1<<
```

Parathróōnēti ōti oi dōpínakēV dēn ēcoun thn idia baqēda (táxh) ára tos ōs thna ēinai adōnaton

Autō nprorōōnēti na ton diapistōsounēti kai nēti állo trōpo. ZhtōntaV nēti thn LinearSolve na lŷsei to sŷsthna:

```
LinearSolve@A, BD
- LinearSolve::nosol : Linear equation encountered which has no solution.
LinearSolve@88-2, 1, 1<, 81, -2, 1<, 81, 1, -2<<, 81, -2, 4<D
```

Eidiká s thn pēriptwsh pou o A ēinai ēnaV tētragwnikōV pínakēV tōtēti upārcēti h pēriptwsh niaV kai nonadikēV lŷshV. Autō qa suntēti ōtan o A kai o ēpauwthnōV ēcoun táxh akribōV ish nēti thn dástash tou A dhl. nēti to plēqōV granwōntou. Bēbaia gia tētragwnikōVA upārcēti kai to kritērio thV ourizousaV. An h det[A] ēinai nēti nēti nēti tōtēti kōqē granmikō sŷsthna A.C=B ēcēti ōpōw xērcounēti

nia nonadikēV lŷsh thn C = A⁻¹ B. P.c opínakaV $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 3 & -2 \\ -1 & 11 & -12 \end{pmatrix}$ dēn ēinai antis tréyinoV.

```
Clear@A
A =  $\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 3 & -2 \\ -1 & 11 & -12 \end{pmatrix}$ ; Det@A
0
```

qōtēti ēna opoiōhēpotēti sŷsthna nēti pínaka suntēti ēstōnton A p.c A.X = $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ dēn ēcēti nonadikēV lŷsh:

```
Clear@x, y, z
Reduce@A.8x, y, z ~ 81, 2, 4 <, 8x, y, z <D

x == 1/7 H5 - 7 zL && y == 1/7 H3 + 7 zL
```

```
Solve@A.8x, y, z ~ 81, 2, 4 <, 8x, y, z <D

- Solve::svars : Equations may not give solutions for all "solve" variables.

99x 5/7 - z, y 3/7 + z ==
```

H Solve και hReduce είναι σκετικέV. H Reduce γενικά υπερτερεί διότι βρίσκει όλ εVτιVδυνατέVι ύσείV.

Askhsh: Na j tiacté nia sunárthsh epayxhmenos Matrix[m_List,k_list] όπου m και k είναι δύο πίνακεV και που qa epistréj é ton epayxhmeno píνακα touV dhl. ton píνακα m ston opóio écoune episunáyé sta dexía twv sthíwv tou, tiv sthí elV tou k. Upódeíxh Crhsinopóies te katál h h a thn sunárthsh Append.

4.3 Οι Ιδιότητες V και τα ιδιοδυναόνσ nata ηνόV πίνακα

Για να βρούη τα ιδιοδυναόνσ nata ηνόV τήtragwrikoú πίνακα A qa πρέπει πρώτα να βρούη tiv ιδιοτινάV του dhl. tiv rizήV του carathristikó poluwónou του A. Xηκίνάη η η ένα παράδειγμα.

Estw $A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$. Tótē to carakthristikó poluwónuη του ηίηαι ίσο ηη Det[A-x Identity-Matrix[3]] όπου to IdentityMatrix[3] ηίηαι o tautotikóV πίνακαV 3X3

```
Clear@A
A = { { 3 -2 0
      -2 3 0
      0 0 5 }

charPoly = Det@A - x IdentityMatrix@3DD
idiotimes = Solve@charPoly ~ 0, xD

883, -2, 0 <, 8-2, 3, 0 <, 80, 0, 5 <<
```

```
25 - 35 x + 11 x^2 - x^3
```

```
88x 1 <, 8x 5 <, 8x 5 <<
```

Μη άλλα λόγια έχουμε δύο ιδιότητες $r_1 = 5$ και $r_2 = 1$ που λέγονται r_1 και r_2 αντίστοιχα. Ένα άλλο πολύ σημαντικό να βρούμε τις ιδιότητες είναι η r_1 και r_2 Eigenvalues:

```
Eigenvalues@A
```

```
81, 5, 5<
```

Για να βρούμε τις αντίστοιχες ιδιοδιανύσματα χρειαζόμαστε την Eigenvectors:

```
Eigenvectors@A
```

```
881, 1, 0<, 80, 0, 1<, 8-1, 1, 0<<
```

Το πρόβλημα της Eigenvector είναι ότι δεν μπορούμε να φτιάξουμε από την απάντηση μία ιδιοδιανύσματα αντίστοιχών ή μία ιδιότητα. Για αυτό το λόγο χρειαζόμαστε την NullSpace. Η NullSpace[m] να δίνει την βάση του χώρου των λύσεων του συστήματος $AX=0$. Οπότε η $\text{NullSpace}[A - I \text{IdentityMatrix}[n]]$ (όπου n η διάσταση του A) παίρνουμε μία βάση για τα ιδιοδιανύσματα που αντίστοιχες ιδιότητες λ .

```
bash dioxwroy@5D = NullSpace@A - 5 IdentityMatrix@3DD
```

```
bash dioxwroy@1D = NullSpace@A - 1 IdentityMatrix@3DD
```

```
880, 0, 1<, 8-1, 1, 0<<
```

```
881, 1, 0<<
```

Δηλαδή μία βάση του ιδιοχώρου (του χώρου των ιδιοδιανυσμάτων) που αντίστοιχοί της $\lambda = 5$ είναι $\{ \{0, 0, 1\}, \{-1, 1, 0\} \}$ και μία βάση του ιδιοχώρου που αντίστοιχοί της $\lambda = 1$ είναι $\{ \{1, 1, 0\} \}$. Τη στιγμή που φτιάχνουμε την εξίσωση η αναζήτηση ότι η συνάρτηση CharacteristicPolynomial μπορούμε να βρούμε το χαρακτηριστικό πολώνυμο:

```
Clear@tD
```

```
CharacteristicPolynomial@A, tD
```

```
25 - 35 t + 11 t^2 - t^3
```

4.4 Η διαγωνιοποίηση του τριγωνικού πίνακα

Η διαγωνιοποίηση ενός πίνακα A έχει ως σκοπό να τον μετατρέψει σε έναν πίνακα D που αποτελείται από τις ιδιοτιμές του A και να τον διαγωνιοποιήσει με τον πίνακα P που αποτελείται από τις ιδιοδιάνομες του A . Είναι γνωστό από την γραμμική άλγεβρα ότι ο A διαγωνιοποιείται (δηλ. υπάρχει ένας αντιστρέψιμος πίνακας P και ένας διαγώνιος D έτσι ώστε $D = \text{Inverse}[P].A.P$) αν η P αποτελείται από διάνομες του A που αντιστοιχούν σε διαφορετικές ιδιοτιμές του A . Αν κάτι τέτοιο ισχύει τότε ο A διαγωνιοποιείται και ο D έχει στην διαγώνιο τις ιδιοτιμές και ο P έχει στις στήλες του τα αντίστοιχα ιδιοδιανύσματα p_i .

```
P1 = Eigenvectors@A
P = Transpose@P1
Inverse@P
diagwnios = Inverse@P.A.P // MatrixForm
```

881, 1, 0, 80, 0, 1, 8-1, 1, 0

```
881, 0, -1, 81, 0, 1, 80, 1, 0
```

```
99 1/2, 1/2, 0, 80, 0, 1, 9-1/2, 1/2, 0
```

```
1 0 0
0 5 0
0 0 5
```

Με την εντολή `DiagonalMatrix[d]` δημιουργείται ένας διαγώνιος πίνακας d .

```
DiagonalMatrix@Eigenvalues@A // MatrixForm
```

```
1 0 0
0 5 0
0 0 5
```

Ο αντιστρέψιμος πίνακας P με την ιδιότητα $P.\text{diagwnios}.Inverse[P]=A$ δεν υπάρχει πάντα για κάθε πίνακα A . Αυτό που είναι γνωστό από την Γραμμική Άλγεβρα είναι ότι υπάρχουν δύο πίνακες R και Q και ένας διαγώνιος $D = \text{Diagonal}[m]$ έτσι ώστε $A = \text{Transpose}[R].D.Q$. Οι πίνακες αυτοί ονομάζονται συνάρτηση $SingularValues[A]$. Η $SingularValues[A]$ επιστρέφει έναν πίνακα με στοιχεία $\{R, m, Q\}$. Για να χρησιμοποιήσουμε την $SingularValues[A]$ πρέπει τα στοιχεία του A να δίνονται με ποσότητες ή! Παράδειγμα:

```
N@A
```

```
b = SingularValues@N@A
```

```
883., -2., 0., 8-2., 3., 0., 80., 0., 5.<<
```

```
888-0.707107, 0.707107, 0.,
 80., 0., 1., 8-0.707107, -0.707107, 0.<<,
 85., 5., 1., 88-0.707107, 0.707107, 0.,
 80., 0., 1., 8-0.707107, -0.707107, 0.<<<
```

```
N@A ~ Transpose@b@@1DDD.DiagonalMatrix@b@@2DDD.b@@3DD
```

```
b@@1DD ê MatrixForm
```

```
DiagonalMatrix@b@@2DDD ê MatrixForm
```

```
b@@3DD ê MatrixForm
```

```
True
```

```

-----
| -0.707107  0.707107  0. |
|      0.      0.      1. |
| -0.707107 -0.707107  0. |
-----

```

```

-----
| 5.  0  0 |
| 0  5.  0 |
| 0  0  1. |
-----

```

```

-----
| -0.707107  0.707107  0. |
|      0.      0.      1. |
| -0.707107 -0.707107  0. |
-----

```

Παρατηρούμε ότι στην περίπτωση που ένα N πίνακα A διαγωνοποιείται τότε Q και ο Q που δίνει h SingularValues συμπίπτουν!

4.5 Εύρεση δυνάμεων πινάκων

Η διαγωνοποίηση είναι χρήσιμη για την γρήγορη εύρεση δυνάμεων τετραγωνικών πινάκων. Για παράδειγμα στο παραπάνω παράδειγμα υψώνοντας τις ιδιοτιμές στην διαγώνιο εις την 10η μπορούμε να βρούμε την 10η δύναμη του A : $A^{10} = P.DiagonalMatrix@81^{10}, 5^{10}, 5^{10}<D.Inverse@P$


```
P.DiagonalMatrix@8110, 510, 510<D.Inverse@PD êê MatrixForm
{
  4882813  -4882812  0
 -4882812  4882813  0
  0  0  9765625
}
```

Με την ευκαιρία να αναφέρουμε ότι με A^{10} παίρνουμε

```
A^10
8859049, 1024, 0<, 81024, 59049, 0<, 80, 0, 9765625<<
```

δηλ. αποτέλεσμα διαφορετικό από αυτό που βρήκαμε πριν. Αυτό δεν σημαίνει ότι έχουμε κάνει λάθος παραπάνω. Οφείλεται στο γεγονός ότι στο *Mathematica* ο πολλαπλασιασμός $A \cdot A$ δεν είναι ο γνωστός μας πολλαπλασιασμός πινάκων. Ο γνωστός μας πολλαπλασιασμός πινάκων γίνεται με το `Dot[A,B]` που συμβολίζεται απλά με $A.B$. Γενικά την n -ιοστή δύναμη του πίνακα A μπορούμε να την ορίσουμε αναδρομικά ή αλλιώς μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την συνάρτηση `Nest` π.χ

```
pollaplasiasmos@a_D := A.a
Nest@pollaplasiasmos, A, 9D
884882813, -4882812, 0<, 8-4882812, 4882813, 0<, 80, 0, 9765625<<
```

```
?Nest
```

```
Nest@f, expr, nD gives an
expression with f applied n times to expr.
```

Δηλαδή η `Nest` επιστρέφει το $f(f(\dots f(\text{expr})\dots))$ όπου το f έχει εφαρμοστεί n φορές στην `expr`. Στην προηγούμενη χρήση του `Nest` εφαρμόσαμε 9 φορές το `pollaplasiasmos` διότι ήδη μέσα στο `pollaplasiasmos` υπάρχει ήδη 1 εφαρμογή του πολλαπλασιασμού με τον A .

4.6 Αλλαγή της βάσης του \mathbb{R}^n

Έστω ότι να δίνουμε δύο βάσεις B_1 του \mathbb{R}^n . Τότε το πέρασμα από την μία βάση στην άλλη περιγράφεται με μια αντίστροφη πίνακα P που λέγεται πίνακας μεταβάσης. Ας δούμε ένα παράδειγμα. Δίνεται μία

βάση B_1 του \mathbb{R}^4 και ο πίνακας μεταβάσης P από την συνηθισμένη βάση στην B_1 είναι ο $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$

Να βρεθούν οι συντεταγμένες του διάνυσματος $\{1,2,3,4\}$ στην παλιά (συνήθη) βάση. Απάντηση: Οι συντεταγμένες είναι το γινόμενο $P \cdot \{1,2,3,4\}$. Ας δούμε τι γίνεται

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 8 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 8 \\ -1 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix}$$

Οι συντεταγμένες του $\{1,0,0,0\}$ (δηλ. του πρώτου βασικού διανύσματος της B_1) στη συνήθη βάση είναι:

$$P \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Αυτή είναι η πρώτη στήλη του P . Όμοια διαπιστώνουμε

ότι οι στήλες του P είναι οι συντεταγμένες των διανυσμάτων της

νέας βάσης ως προς την συνήθη βάση. Αν δούμε το αντίστροφο

πρόβλημα: Δίνεται ένα διάνυσμα ως συντεταγμένες $\begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix}$ ως προς την συνήθη

βάση. Ποιές είναι οι συντεταγμένες του στην νέα βάση;

Σκεφτόμαστε ως εξής επειδή $\begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix} = P \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$

θα πρέπει $P^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$

$$\text{Inverse}[P] \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 6 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

δηλ. αυτό που περιμένουμε. Γενικά ça πρέπει ο πίνακας μεταβάσεως P από μία βάση σε μία άλλη να είναι ένα αντιστρέφσιμο πίνακας. Αν δώσει άλλιο ένα παράδειγμα: Δίνεται η βάση B_2 που οι συντεταγμένες των βασικών διανυσμάτων να είναι οι στηλών του πίνακα $Q =$

$$Q = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & -1 & -1 \\ -2 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

Αյσό δείξετε ότι πράγματι αποτελεί βάση και βρείτε

τον πίνακα μεταβάσεως από την B_1 στην B_2 .

Απάντηση: Κατ' αρχήν ça είνε οριζόντιους α του Q . Αν είναι μη μηδενική τότε οι στηλών είναι γραμμικώς ανεξάρτητες και άρα αποτελεί βάση. Για να βρούμε τον πίνακα μεταβάσεως από την B_1 στην B_2 βρίσκουμε πρώτα τον πίνακα μεταβάσεως από την B_1 στην μοναχική αυτό είναι ο $\text{Inverse} @ D$ και από της μοναχικής στην B_2 ή αλλιώς του Q . Τελικά ο ζητούμενο είναι ο $\text{Inverse} @ D Q$

$$Q = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & -1 & -1 \\ -2 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

88-2, 0, -2, 1<, 8-1, 1, 0, -2<, 81, 2, -1, -1<, 8-2, 2, 1, -2<<

Det@QD

25

Inverse@PD

99 $\frac{13}{6}$, $-\frac{1}{6}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{5}{6}$, 9 $\frac{5}{6}$, $\frac{1}{6}$, $-\frac{1}{6}$, $\frac{1}{6}$,
 9 $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{2}$, 82, 0, 0, 1<=

MatrixForm@Inverse@PD.QD

$$\begin{pmatrix} -\frac{13}{6} & \frac{1}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{5}{6} \\ -\frac{1}{6} & \frac{1}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{1}{6} \\ -2 & \frac{1}{2} & -1 & -2 \\ -6 & 2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Γενικά μπορούμε να βγάλουμε μια συνάρτηση με έσοδο δυο δοσμένες βάσεις V_1, V_2 (ή να το πούμε και ύστερα με έσοδο τις συντεταγμένες των βασικών διανυσμάτων των V_1, V_2 ως προς την συνήθη βάση) και να βεβαιωθεί τον πίνακα μεταβάσεως από την μία στην άλλη

```
changeBasis@v1_List, v2_ListD :=
  If@Det@v1D != 0, Inverse@Transpose@v1DD.Transpose@v2D,
  " η ά ί η"D
```

```
changeBasisA = {
  {1, -1, 2, -2}, {1, 2, -1, -2}, {0, 1, 1, 0}, {-1, 0, -2, 3}
} / {
  {-2, -1, 1, -2}, {0, 1, 2, 2}, {-2, 0, -1, 1}, {1, -2, -1, -2}
} E

99 - 17/3, 11/6, -11/3, 2/3, 9 - 7/3, 1/6, -4/3, 1/3,
9 - 2, 5/2, -1, -2, 8 - 6, 2, -3, 0
```

Askhs: O prosarthrnoV pinakaV (adjoint) enoV tetragwnikoV pinaka A sunto izetai ne adj[A] kai eci stoica ta b@, jD=H 1L^{i+j} D_{j,i}, iou pou ne D_{j,i} sunto izoune thn orizousa tou A otan apo ton A aj airece h j grammiki kai h i stili. Kataskuei se mia sunarthsh minorMatrix[m_List, i_Integer; -Positive[i], j_Integer; Positive[j]] pou ne esob ta m, i, j qa epistrjei ton elasa pinaka tou m cwriV thn i grammiki kai thn j stili. Sthn sunecia kataskuei se thn sunarthsh adjointMatrix[m] pou qa epistrjei ton prosarthrno pinaka tou m kai dkiniste qa era sugkerimano m)an isoei h isothta:

m.adjointMatrix[m] == Det[m].IdentityMatrix[Length[m]] == adjointMatrix[m].m **Upodeixh:** Gia thn kataskueithV minorMatrix npor ete na crhs inopoihsete tiv sunarthsh Drop kai Part pou edane se prhgouno no rafhna.

4.7 GrammikeV sunarthsh eV kai pinakeV

Se autin thn erothta qa nel etihoune touV pinakeV apo nia alih skopia. Kaqe pinakaVA diastasewn mXn orize nia grammiki sunarthsh f: Nⁿ -> N^m ne orisno f@]=A.{x₁, ..x_n}. (ne {x₁, ..x_n} emooone tiv sunetagnaneV tou dianysmatov e tou Nⁿ wV proV thn suniqh bash tou Nⁿ. Akona ne f[e] den emooone kapiο dianysma e₁ tou N^m al i tiv sunetagnaneV tou e₁ wV proV thn suniqh bash tou N^m). Antistrofa kaqe grammiki f: Nⁿ -> N^m antistoica se era pinaka A. AV doone era paradeigma:

```
A = {
  {2, 3, -1}, {3, -1, 2}, {1, 2, 3}
}

882, 3, -1<, 83, -1, 2<, 81, 2, 3<<
```

totehs unarthsh matrixToFunction pou orizetai parakatwton netat rpei se grammiki sunarthsh

```
matrixToFunction@m_ListD := m.Table@xi, 8i, Length@First@mDD<D
f = matrixToFunction@A

82 x1 + 3 x2 - x3, 3 x1 - x2 + 2 x3, x1 + 2 x2 + 3 x3<
```

To Length[First[m]] είναι ίσο με το πλήθος των σθλών του m. Για το αντίστοιχο πρόβλημα πρέπει να j τίχουμε μια συνάρτηση functionToMatrix που να επιστρέφει τον πίνακα που κρύβεται πίσω από μια γραμμική συνάρτηση f. Για τον σκοπό αυτό θα χρειαστούμε την Variables[f] που επιστρέφει τις μεταβλητές της f και την Coefficient[g,lista] που δίνει του συντελεστές των μεταβλητών (ή των δυνάμεων μεταβλητών) της lista στην συνάρτηση g. P.c

```
Coefficient[2 x + 5 y^2, 8x<D
Coefficient[2 x + 5 y^2, 8x, y<D
Coefficient[2 x + 5 y y, 8x, y^2<D

82<
```

```
82, 0<
```

```
82, 5<
```

Παρατήστε ότι στο πολώνιο $2x + 5y^2$ ο Coefficient του y είναι 0 (και όχι 5 y) ενώ του y^2 είναι 5! Η functionToMatrix ορίζεται ως εξής:

```
functionToMatrix@f_ListD :=
  Table@Coefficient@f@@iDD, Variables@fDD, 8i, Length@fD<D
functionToMatrix@fD

882, 3, -1<, 83, -1, 2<, 81, 2, 3<<
```

Άσκηση: Δίνεται η γραμμική συνάρτηση $f(e) = \{x+2y, y-x, 2x\}$ όπου x, y, z είναι οι συντεταγμένες του e ως προς την συνήθη βάση. Βρείτε τον τύπο της f όταν αλλαχούμε την συνήθη βάση του \mathbb{R}^3 στην βάση $B = \{v_1, v_2\}$ όπου $v_1 = \{1, 1\}$ και $v_2 = \{8, 2\}$ και την βάση του \mathbb{R}^3 (του πεδίου τιμών της f) στην $B^* = \{u_1, u_2, u_3\}$ όπου $u_1 = \{8, 1, 1\}$, $u_2 = \{8, 1, 0\}$, $u_3 = \{8, 0, 0\}$

Υπόδειξη: Έστω να τυχαίο διάνυσμα q γραμμένο ως προς την βάση B. Οι συντεταγμένες του ως προς την συνήθη βάση είναι $e^* = \{8^*, y^*, z^*\} = \text{Transpose}[B].q$ Οπότε να f^*L βρίσκουμε τις συντεταγμένες της εικόνας (ως προς την συνήθη βάση) και να $\text{Inverse}@\text{Transpose}@\mathbb{D}f^*L$ βρίσκουμε τις ζητούμενες συντεταγμένες ως προς την βάση B^* .

Αλλιώς τρόπον: έστω A ο πίνακας της f ως προς τις συνήθεις βάσεις και έστω $P = \text{transpose}[B]$ ο πίνακας μετάβασης από την συνήθη βάση του \mathbb{R}^3 στην B και έστω $Q = \text{Transpose}@\mathbb{D}$ ο πίνακας μετάβασης από την συνήθη βάση του \mathbb{R}^3 στην B^* . Τότε είναι γνωστό από την θεωρία ότι ο πίνακας της f ως προς τις βάσεις B στην B^* είναι ίσος με $A^* = Q^{-1}.A.P$. Από εδώ μπορούμε εύκολα να βρούμε τον νέο τύπο της f να είναι απλά $f^*L = A^*.q$