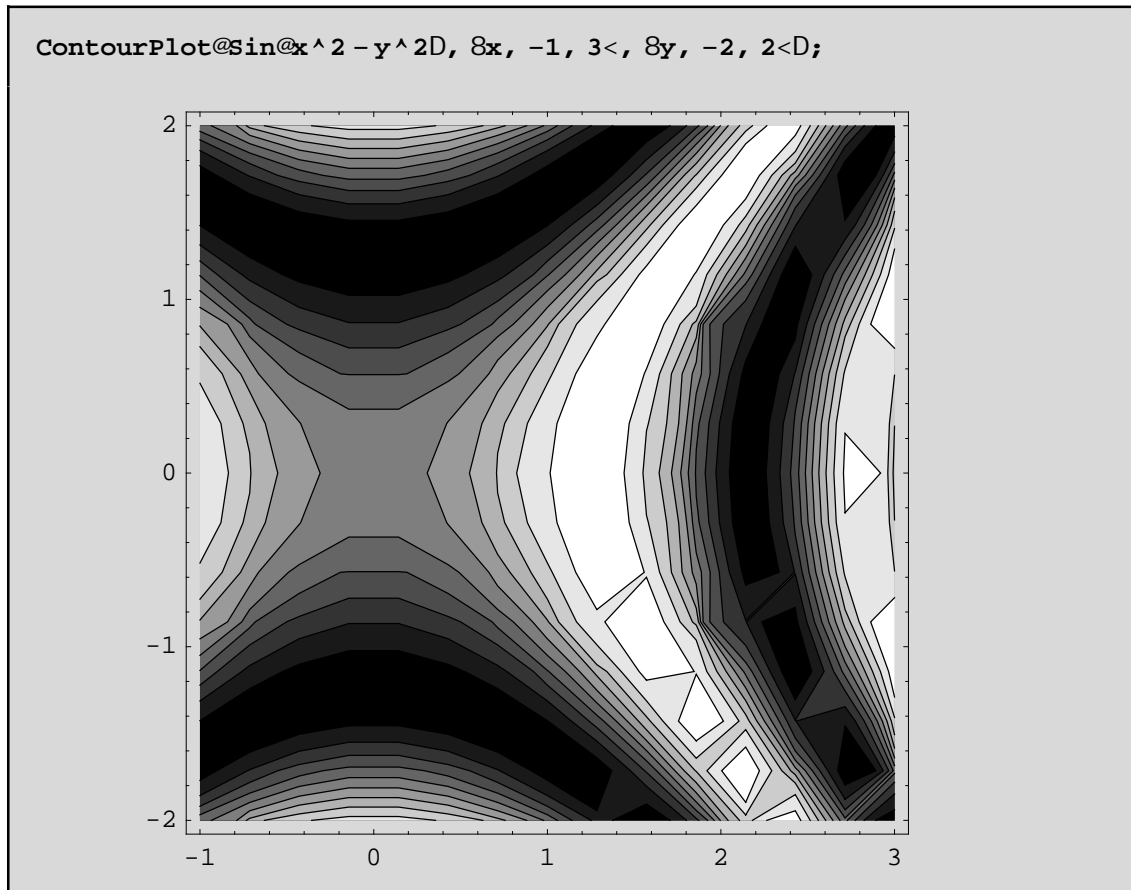


9.2 Μελετώντας τρισδιάστατα γραφικά στο επίπεδο

9.2.1 Οι συναρτήσεις Contour Plot και DensityPlot

Με την `ContourPlot[f[x,y], {x,xmin,xmax},{y,ymin,ymax}]` σχεδιάζουμε την $f[x,y]$ πάνω στο επίπεδο Oxy , δίνοντάς το στην μορφή (x,y) ένα χρώμα (συνήθως από το γκριζό) που αντιστοιχεί στην τιμή $f[x,y]$. Τα σημεία που έχουν μεγαλύτερη τιμή $f[x,y]$ είναι πιο σκούρα ενώ αυτά που έχουν μικρότερη είναι πιο φωτεινά. P.c



Παραθρόνε 10 απορώσεV του grí (το I ευκό den τονετράνε, ουσιαστικά έcoune nazí ne τοI ευκό 11). Η na το ποúne diaj ορετικά: Το πεδίο τιμών (στον άxονα Oz) έcεί cwrísté se 10+1 ísou μήκουV διαστήηατα έstw D_1, D_2, \dots, D_{11} . Κάθε διάστημα παίρνει ένα χρώμα του grí ξεκινόνταV απο το ναύρο. Όσα σημεία (x,y) του επιπέδου απεικονίζονται (νάsw thV f) nása sto ίδιο διάστημα D_i qa pároun thn íδια απόcrwsh! Έτσι πάνω στο επίπεδο Oxy ενη ανίζονται cwrnatikéV I wrídeV, ta ísouyή επίπεδα, ta οποία διαcwrízονται ne taxó τουV απο κάποιεV κηπόλ eV που I έγονται ísouyεV (Contours). ΌI a ta σημεία níaV ísouyή κηπόλ hV παίρνουν thn íδια ακριβóV τιμή ne thn f! Fusiká επειδή υπάρχουν άπειρα σημεία (x,y) nása sto οργόριο σχεδασνού $D = \{x, xmin, xmax\} \times \{y, ymin, ymax\}$, το Mathematica qa dial έxí deígnatol eptiká I íga σημεία απο το D και ne báshtív τιnéV τουV qa σχεδίασει τίV ísouyεV κηπόλ eV. Τα σημεία αυτά I έγονται Plot-Points. Fusiká το αποτέλ esna που παίρνουμε έcεί όπωW bl έpoune πολ I έV atél eíeV. Για παράδειγμα οι ísouyεV κηπόλ eV den είναι όσο qa περιμένανε onal έV. ΕπίshV ηπορούνε na parathrísoune ότι h I ευκή I wrída sta dexiá είναι sto kátw nároV thV κομματίας nárη! Αυτό wj el etai kuríwW sto gegonóV ότι h προcπil egnárη τιμή του PlotPoints είναι 15. Οπότε απο το διάστημα D epil έγονται 15×15 το pl ήqπV σημεία που den είναι αρκετά ανη $f[x,y]$ έcεί απόtoneV "I ακούβeV" και "I o j ískouV" sto D. Qa προσπαqήs oune na antinetwpi s oune autéV tíV atél eíeV. AV doúne ómwW πρώτα, ποιέV είναι οι epil ogéV thV ContourPlot:

Options@ContourPlotD

```

AspectRatio 1, Axes False, AxesLabel None,
AxesOrigin Automatic, AxesStyle Automatic,
Background Automatic, ColorFunction Automatic,
ColorFunctionScaling True, ColorOutput Automatic,
Compiled True, ContourLines True, Contours 10,
ContourShading True, ContourSmoothing True,
ContourStyle Automatic, DefaultColor Automatic, Epilog 8<,
Frame True, FrameLabel None, FrameStyle Automatic,
FrameTicks Automatic, ImageSize Automatic, PlotLabel None,
PlotPoints 15, PlotRange Automatic, PlotRegion Automatic,
Prolog 8<, RotateLabel True, Ticks Automatic,
DefaultFont f $DefaultFont, DisplayFunction f $DisplayFunction,
FormatType f $FormatType, TextStyle f $TextStyle<

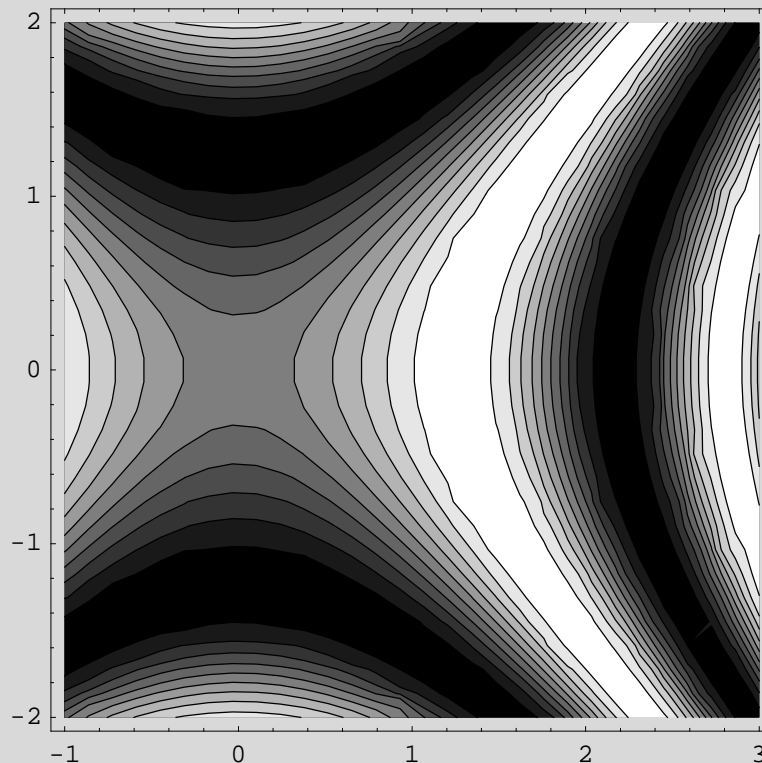
```

Allázontav kópia apo ta parárw carakthistiká nporóne na écoune éna kaló apotél es na. P.c nporóne na epitréyoune sto *Mathematica* na káni kalóterh dégnatol éiyía páirntav perissótera shneía. W apotél es na q écoune pio akribéVisouyeVkanpól el. P.c

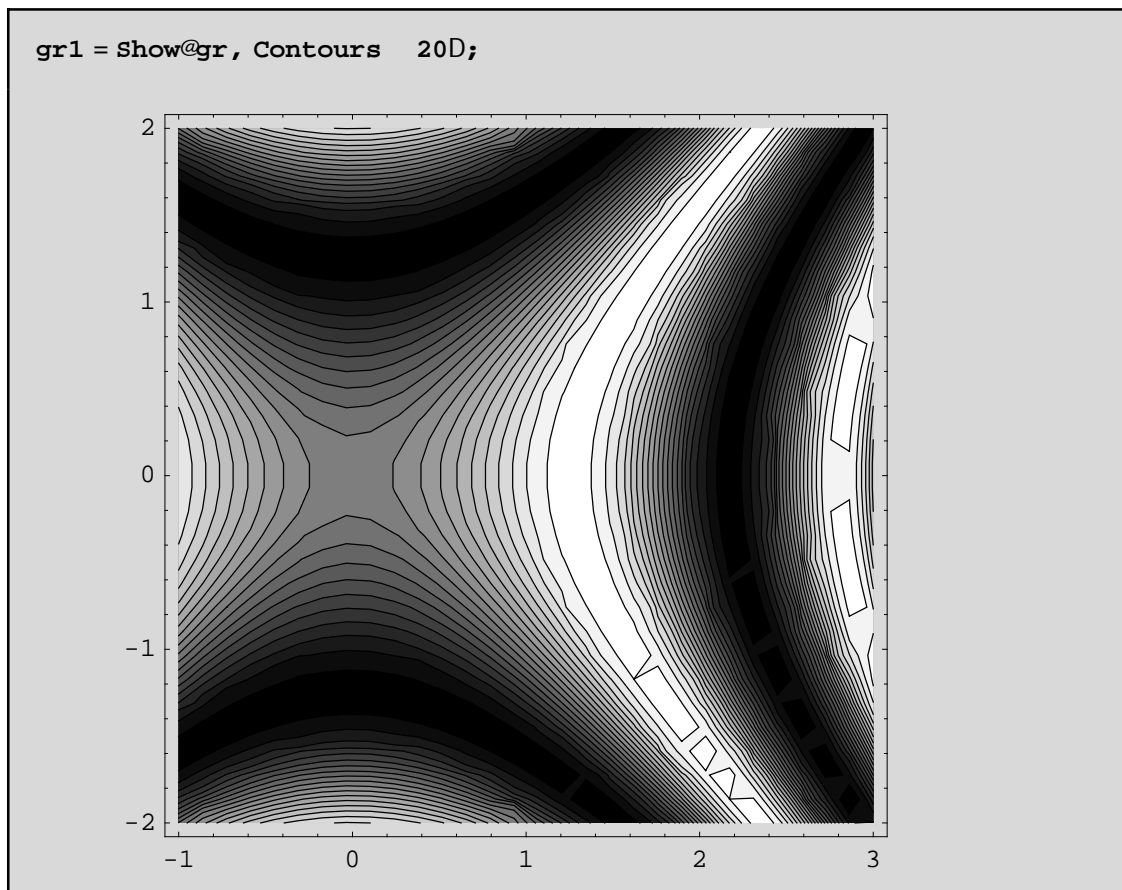
```

gr = ContourPlot@Sin@x^2 - y^2D,
  8x, -1, 3<, 8y, -2, 2<, PlotPoints 30D;

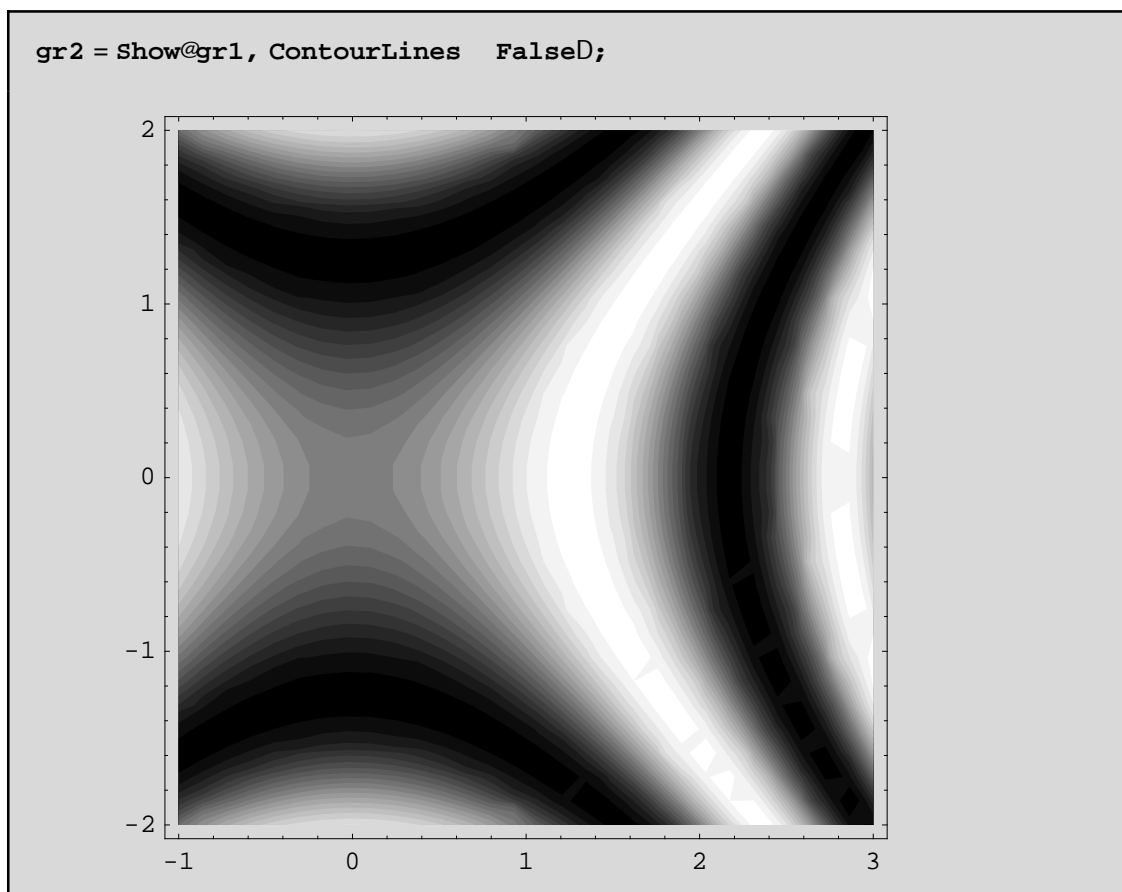
```



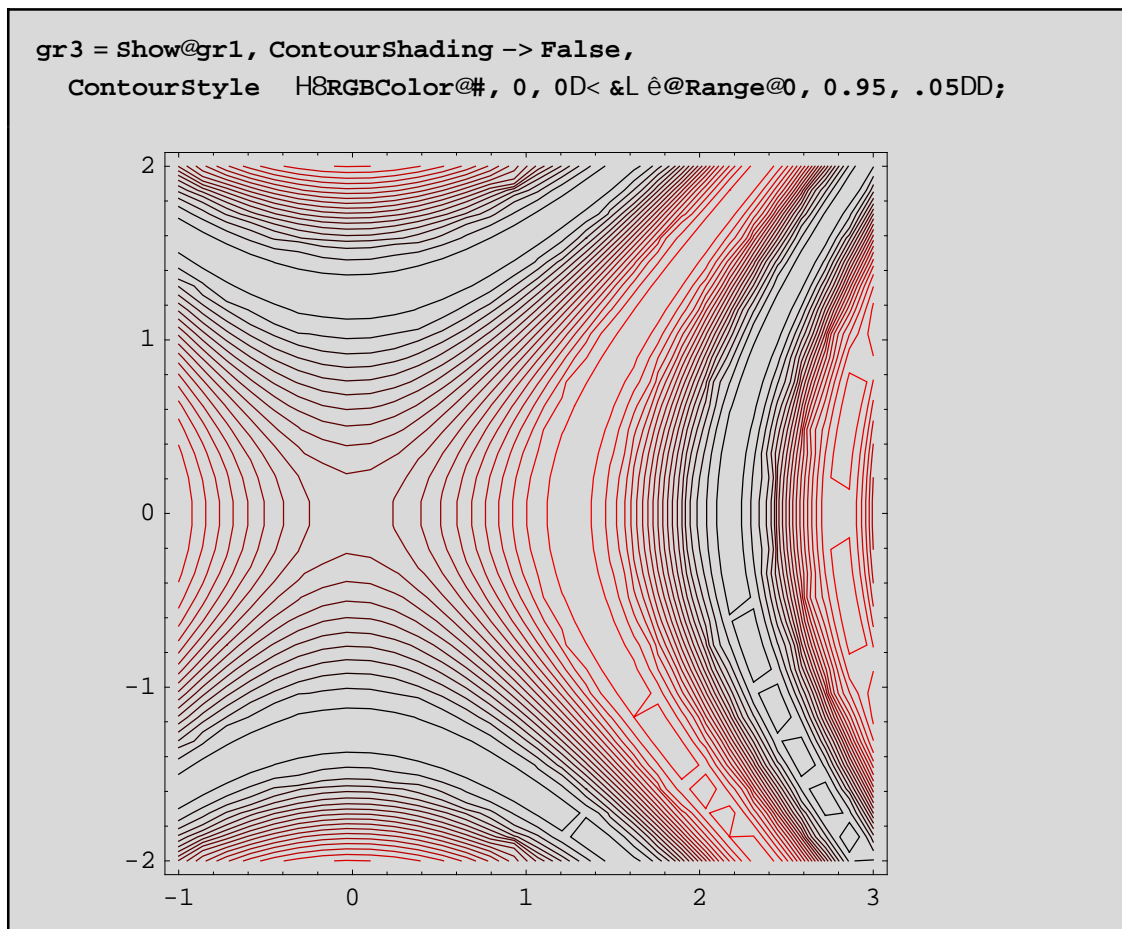
Mporóne epishV na zhtísoune perissóterel visouyeV (kai ára perissóterel apocrós elV) negal óntav thn proepil egnárh timí tou Contours pou énai 10(í akribés tera 10+1 ópwW proanaj érane). P.c



Προσέξτε ότι αυξάνοντας το πλήθος των Contours γίνεται η ακρίβεια στο σκεδασμό των isocurves!! Άρα θα πρέπει να αυξήσουμε και τα PlotPoints για να πετύχουμε την ακρίβεια στον σκεδασμό! Αν τώρα θέλουμε μόνο τι διαβάσεις να γράψουμε `ContourLines->False` π.σ



Σίγουρα πολύ πιο κατανοητό από το έσνα! Μερικές φορές δεν ναV ενδιαj έρουν τόσο οι απορρώσεις οi ιδίεV οι isουγέV. Παρακώtw dίνουne ένα τέτοιο παράδειγμα. Με ContourShading->False εξαj ανίζουne τιV απορρώσεις ενώ ne ContourStyle->({RGBColor[#,0,0]}&)/@Range[0,0.95,.05] dίνουne 20 διάj ορετικέV απορρώσεις (όσα είναι και τα Contours) του κόκκινου στίvanτίς τοicέV isουγέV και πύλ eV.

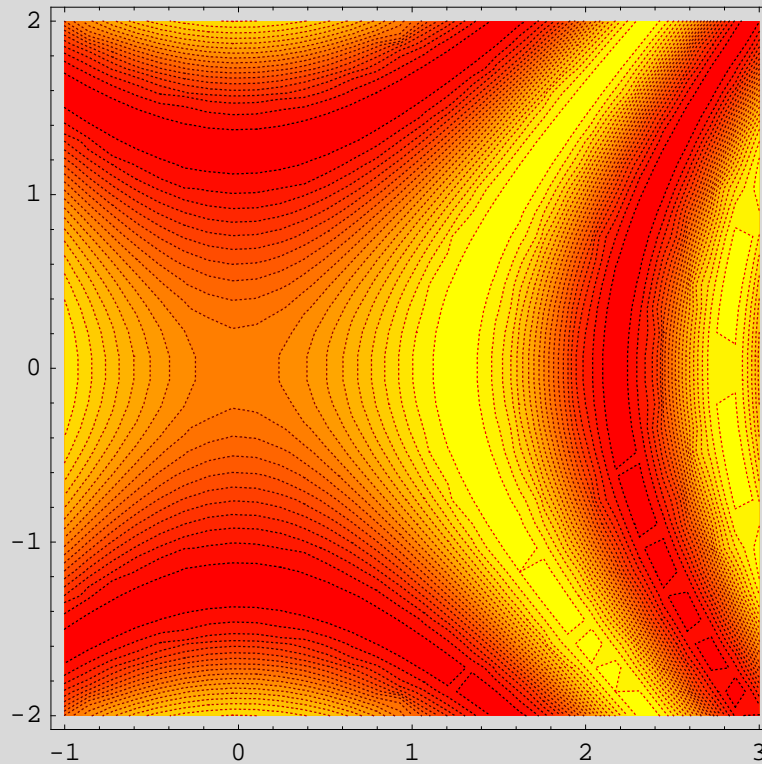


Edw ne éntono kókkino énai oi isouyéV pou brískontai pio yhl á apo tiV ál l eV. Oa nporós ane tóra na enj anisoune kai ta isouyí epípeda ne diabaqís éV tou kítrino-kókkino (ne thn boíqia thV Color-Function (RGBColor[1,#,0]&)) kai tiV ContourLines kókkineV kai diakekoméneV p.c

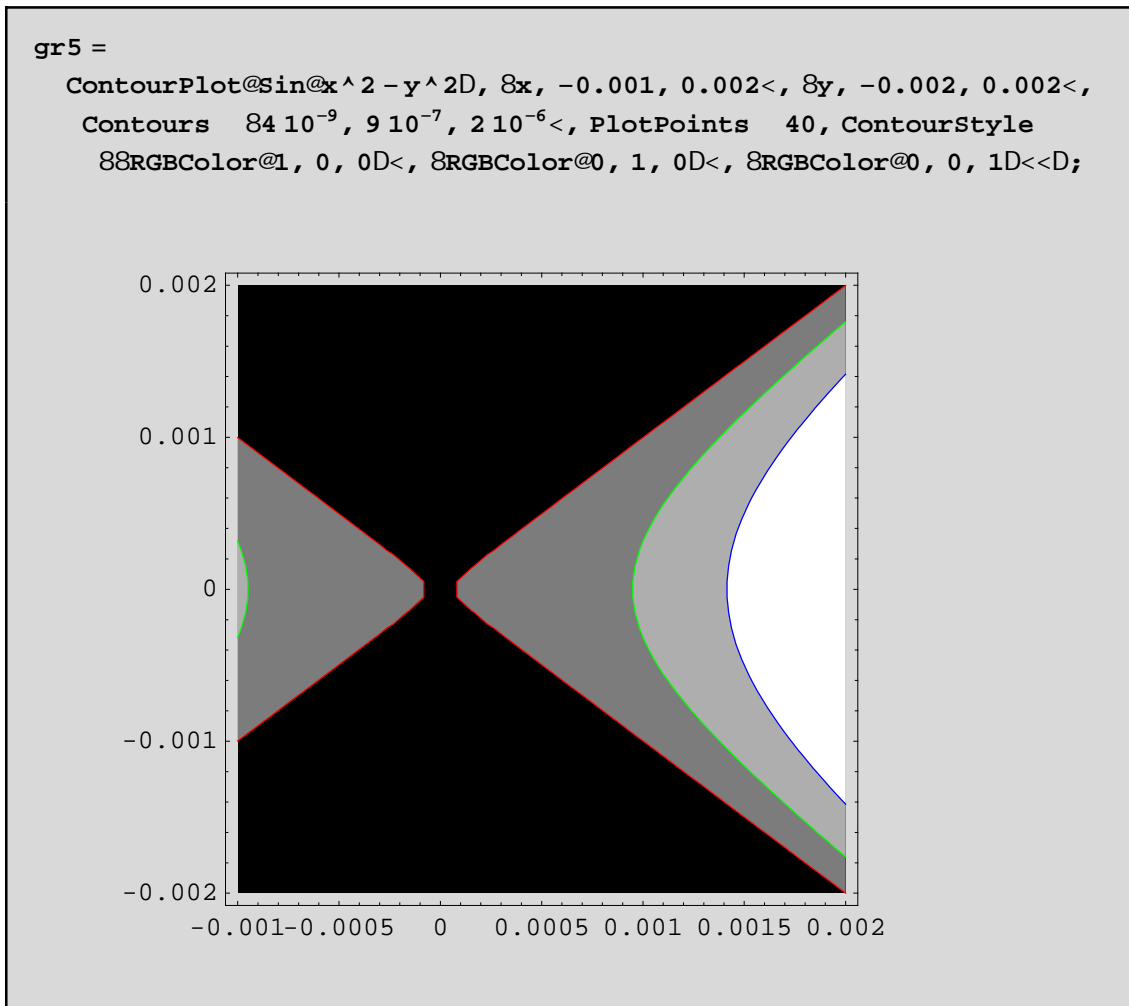
```

gr4 = Show@gr1, ContourShading True,
ColorFunction HRGBColor@1, #, 0D &L,
ContourStyle H8RGBColor@#, 0, 0D, Dashing@80.0015, 0.005<D< &L ê@
Range@0, 0.95, .05DD;

```

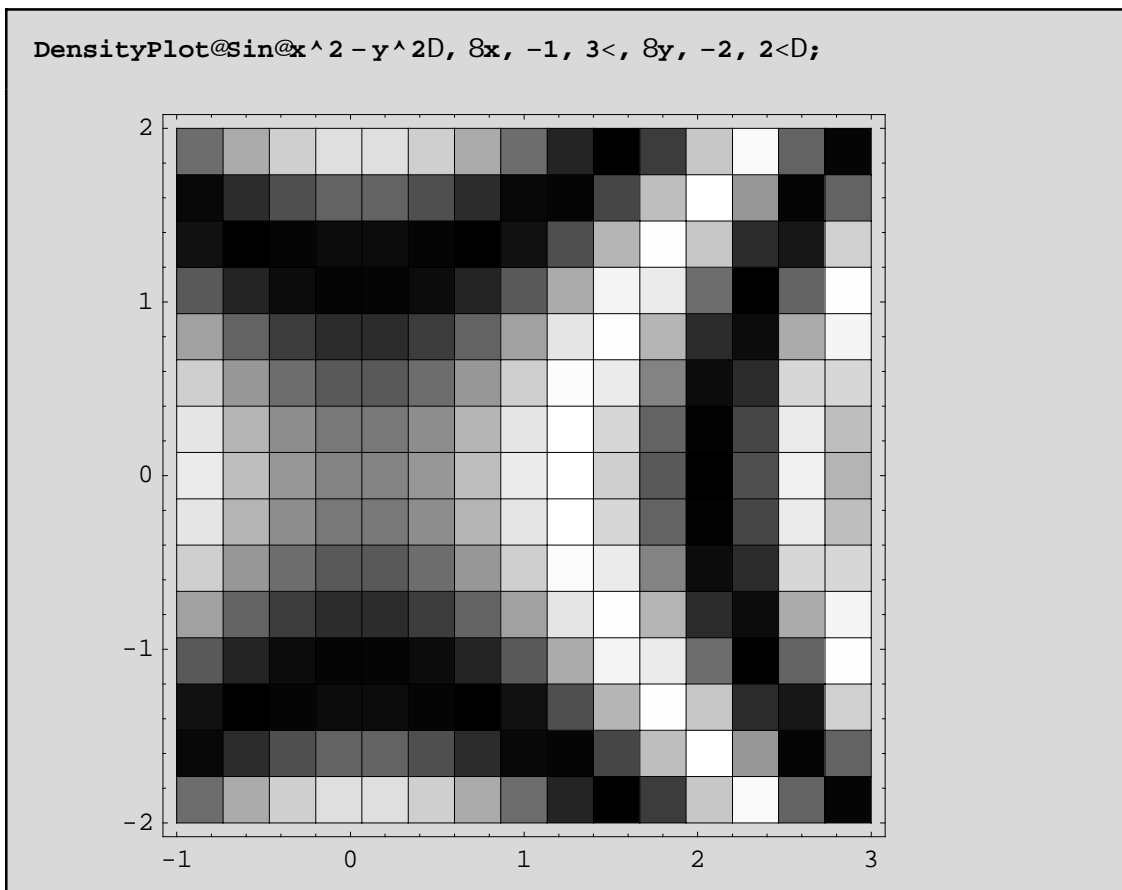


Den pr epi na xec sune na anaj  roune thn Contours->{z1,z2,z3,...} ne thn opoi  epil  goune na npo n isouy v n no stiV sugkekrim n v tin V tou z. P.c qa pr spa sune na die n sune thn f kont  sto sh io (0,0) na et ntaV n no k pai v optik V isouy v ne tin V kont  sto $f[x,y]=0$ p.c :Contours{0.84 10⁻⁹, 9 10⁻⁷, 2 10⁻⁶<Gia akribia ne gal n ne kai to pl q v twn d gnat d eiptik n sh iwn(PlotPoints{40)

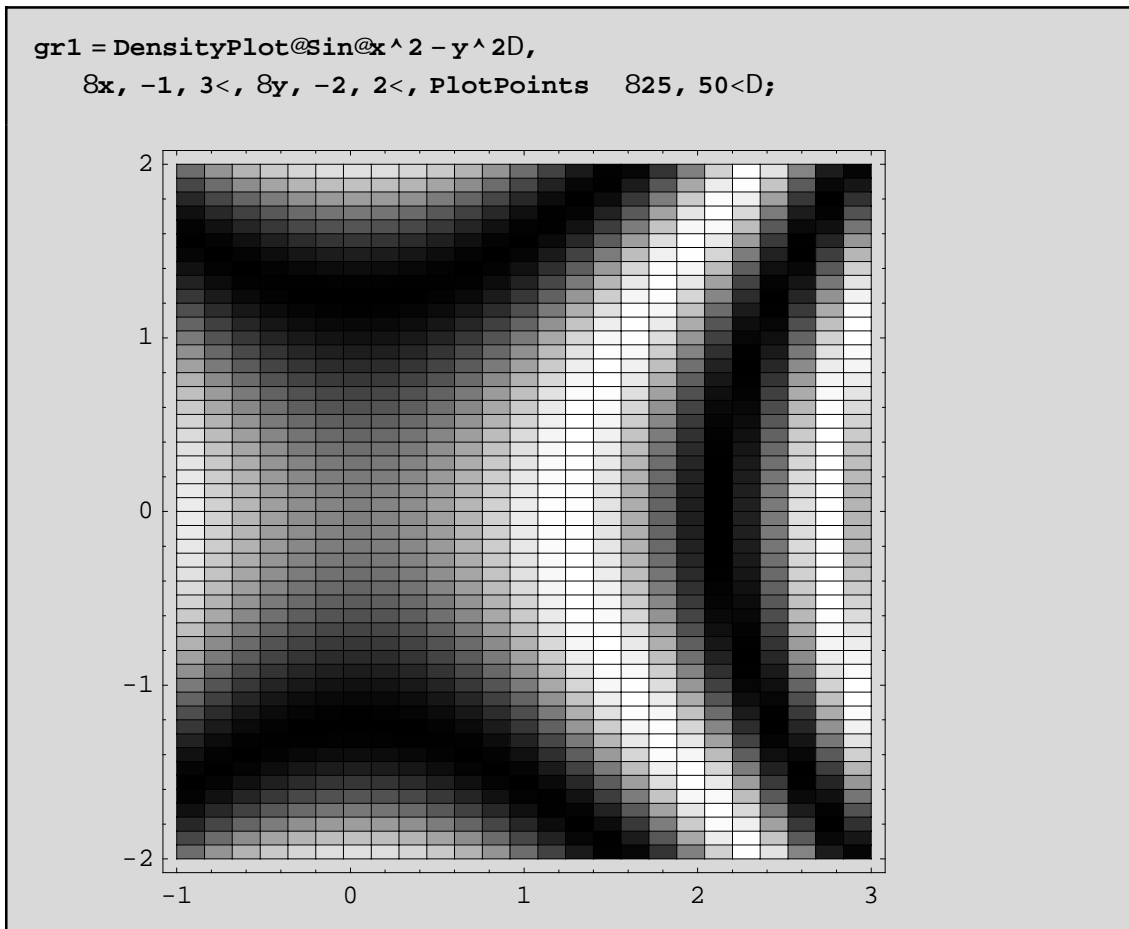


Με ναύρο χρόνια είναι όλη η τιμή της συνάρτησης $< 4 \cdot 10^{-9}$, με ενδιάμεσο γκρι η τιμή μεταξύ $4 \cdot 10^{-9}$ και $9 \cdot 10^{-7}$ και

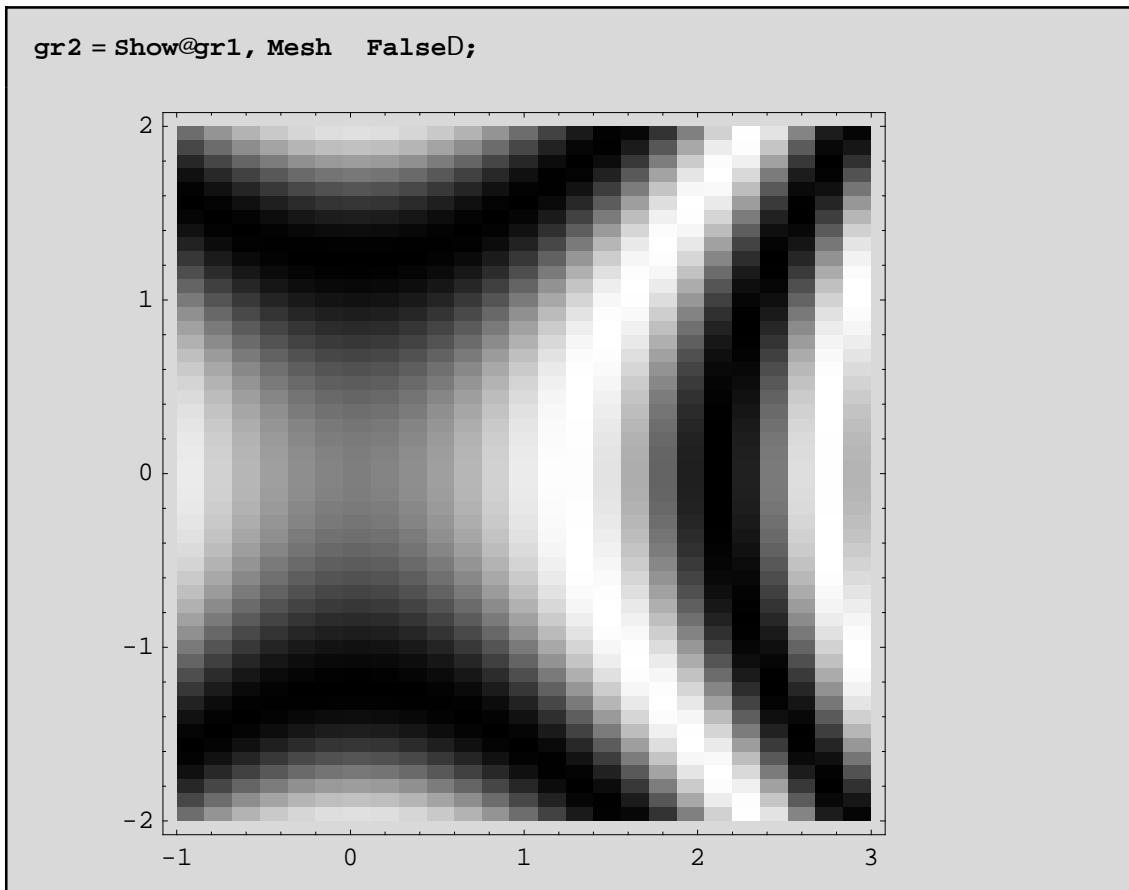
Η `DensityPlot` δεν προσπαθεί να σχεδιάσει κάποιες συγκεκριμένες περιοχές όπως ο `ContourPlot`. Απλώς παράγει ένα πλέγμα (mesh) και κάποιες αποχρώσεις μέσα σε αυτό. Η προοπτική εγγραφή αποχρώσεων είναι του γκρι. Σκοτεινό γκρι χρησιμοποιούνται για βαρύτερα σημεία της $f[x,y]$ δηλ. για μικρότερες τιμές και ανοικτό γκρι για μεγαλύτερες τιμές. P.c



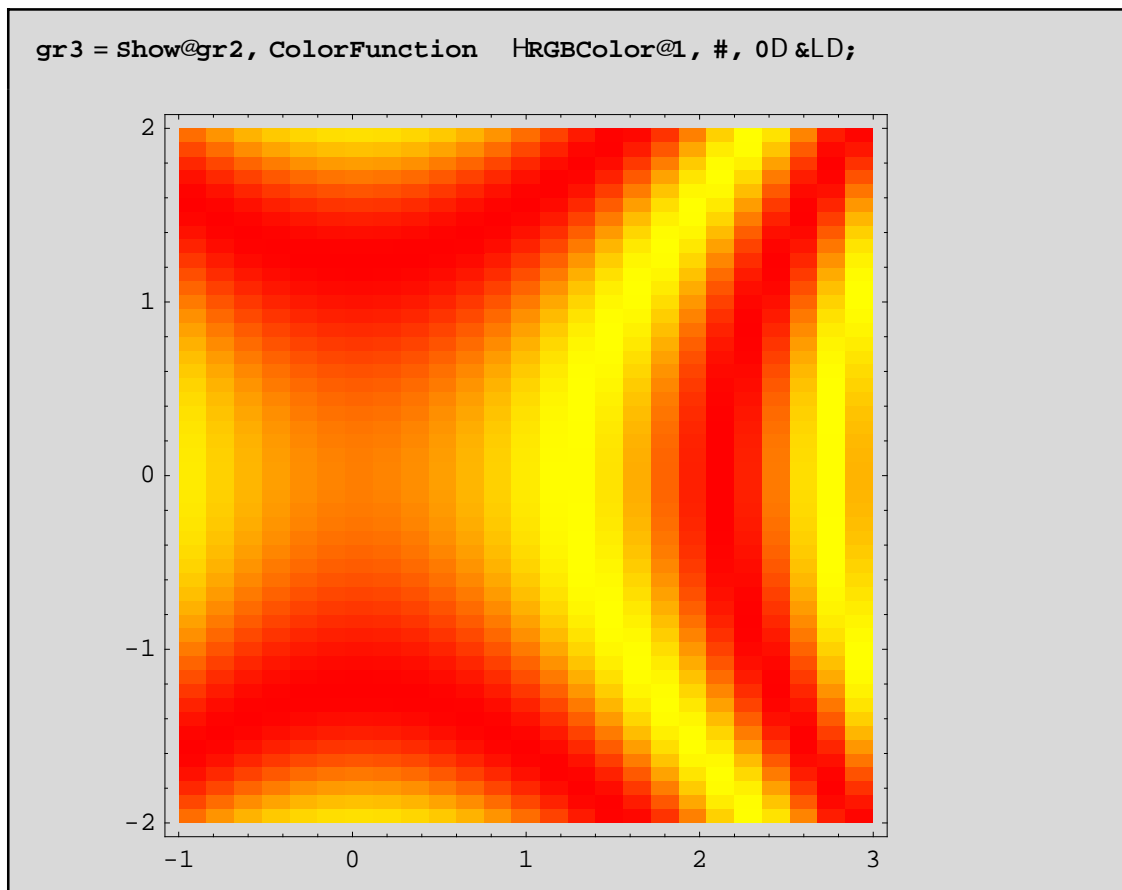
Όπως βλέπουμε, εφόσον υπάρχουν 15 PlotPoints, σε κάθε ένα από τα διαστήματα των x και y αντίστοιχα. Για να γίνει η γραμμή στα χρόνια η προέγερση, αλλά ο αριθμός των PlotPoints -> {25,50}



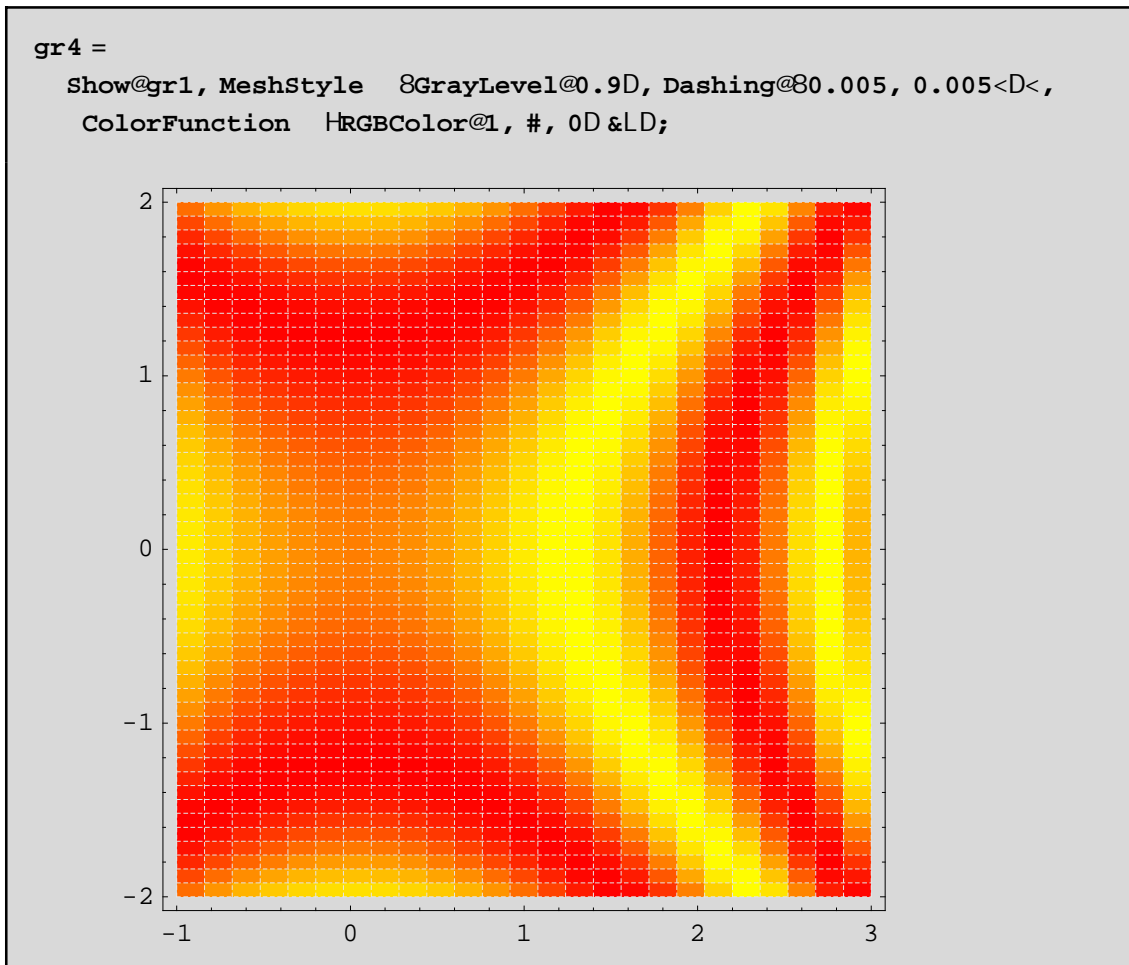
Όπως βλέπουμε δεν γίνεται κανένα προσάρπια να σχηματιστούν κάποια ισούγιά επίπεδα. Απλώς σε κάθε δείγμα το ηπτικό σημείο από τα 25 έως 50 υπολογίζεται η αντίστοιχη τιμή της f και στην συνέχεια αυτή μετατρέπεται σε ένα απόκρυψη του $gr1$. Με `Mesh->False` μπορούμε να εξαλείψουμε το πλέγμα και να μείνει μόνο η απόκρυψη.



Με την ColorFunction προορίζεται η άξονα κατά βοήθησή της.



An q̄l oune na enj anizontai opos di pote kai to pl ̄gna qa ̄tan sk̄pino na dial ̄gane ne thn bōqia thV MeshStyle ̄na diaj oretik̄o cr̄ona gramm̄on pl ̄gnatoV ̄h̄ pio l ept̄̄V gramm̄aV pl ̄gnatoV ̄h̄ diakekomm̄aneV ̄h̄ k̄p̄oia apo ta pr̄ch̄ōn̄era:

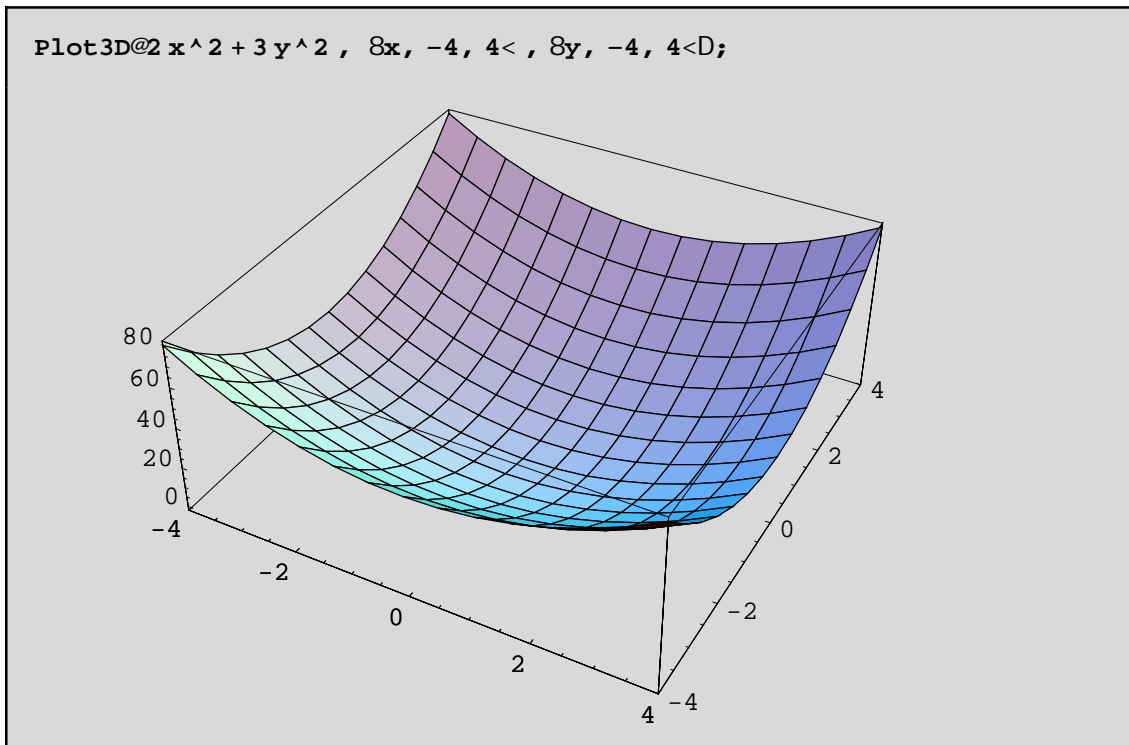


Γενικά η `DensityPlot` ναV σκεδίζει μια επιJ άνια του κόρου όπωV οJ την έβλ επε έναV παρατηρήηV που briskόtanakribóV αποπάνωthV!

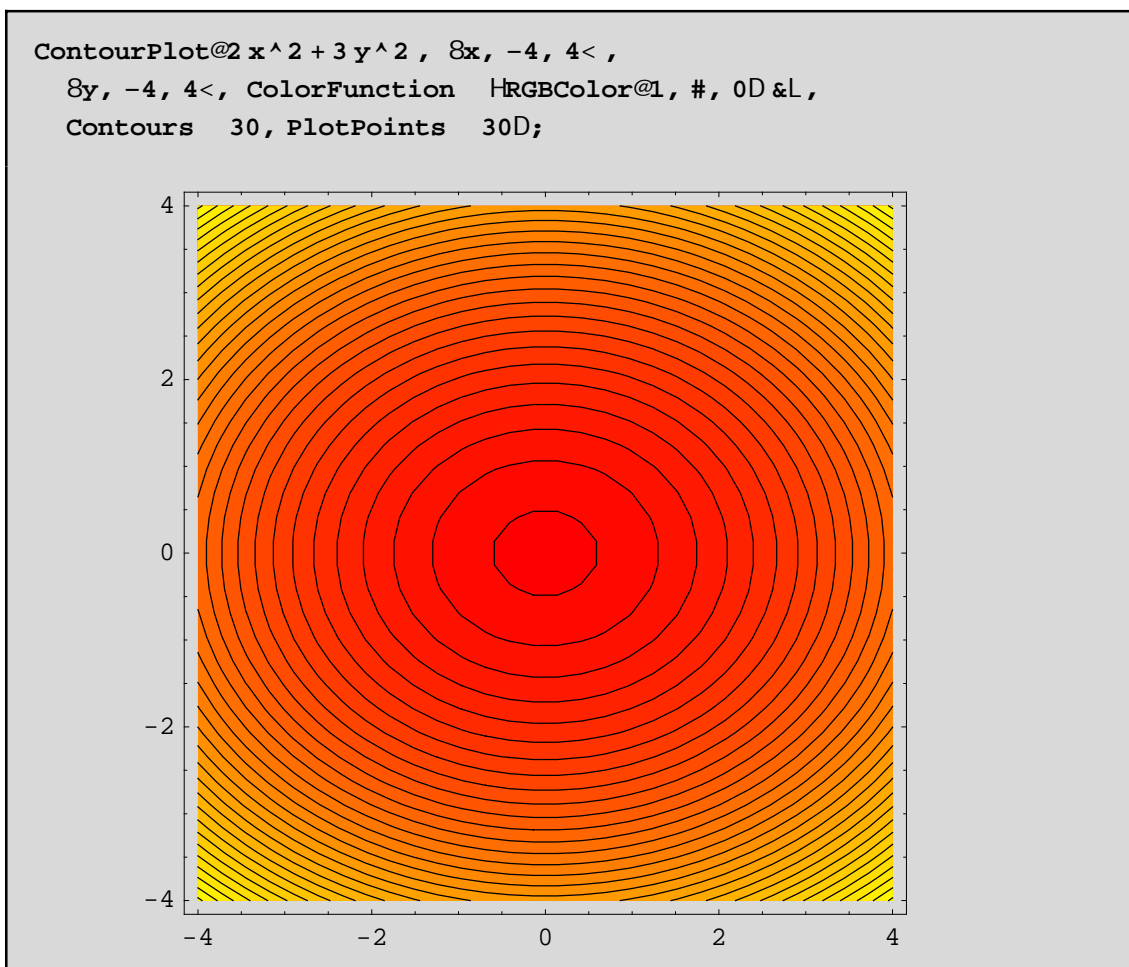
ΊswV οJ αναρωτιέστε γιατί να crhs inopoiήs oune thn `DensityPlot` aj oó upárcé h `ContourPlot`. H apánthsh éinai óti upárcoun kakéV perítówéV που h `ContourPlot` sthn pros páqia thV na zvgraj ísé ta isouyή épípeda den bgázei kápoia kápoio katavohtó gráj hna dhI. naV epistréj éi anakribéV gráj hna. Γενικά οJ prépei na éinaste se qésh na paírnoune ól éV tiv pl hroj oríéV που naV creázontai sthn naV éth naV kánonaV katáI hI os undas nó ól wntw ndunatotήtwnc

Askhs h: Na naV etήs oune ths unperij orá thV $2x^2 + 3y^2$ gia $\{x, -4, 4\}$ kai $\{y, -4, 4\}$.

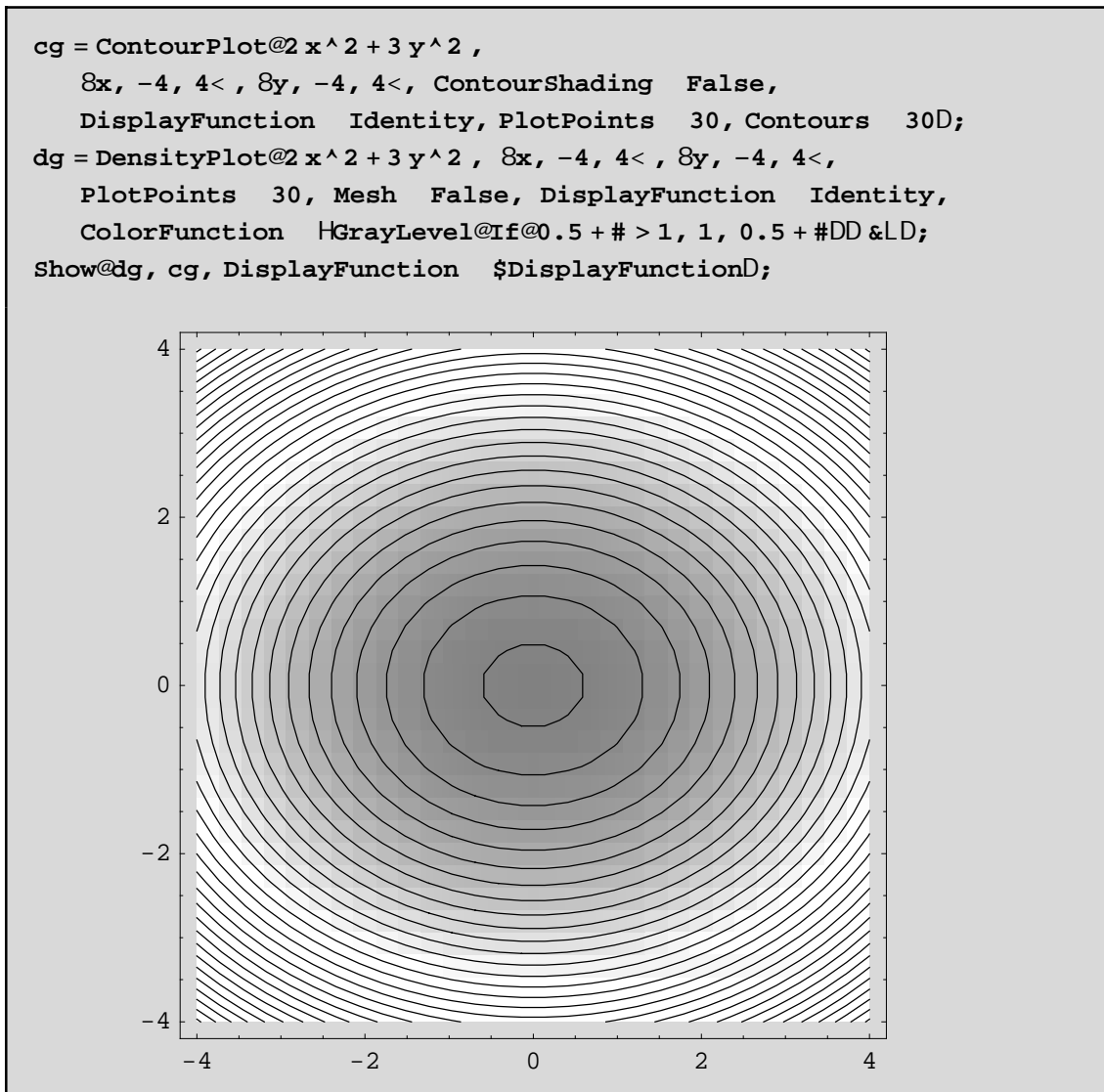
Lúsh: Crhs inopoióne thn `Plot3D` ses undas nó ne thn `ContourPlot`:



Βι έρουνε ότι υπάρκει ένα βαρρόλ ννα αλ λ ά den χέρουνε που ακριβόV. Η ContourPlot φα βαρήςεί στον εντοπισνό του:



Οχι . είναι το σημείο (0,0)! Θα ηπαρώσανε να crhsinopáhsoune και την ContourPlot σε συνδυασμό με την DensityPlot **W** **ex** **V**. Θέτουμε την DensityPlot κάτω απο την ContourPlot και στην πρώτη βάζουμε Mesh**False** ενώ στην δεύτερη ContourShading**False**(για να εμφανιστούν μόνο οι ισουψείς καμπύλες)



Με If[0.5+#>1,1,0.5+#] j wtísane κατά 0.5 περισσότερο τα σκοτεινά **neh** του DensityPlot για να έcoune περισσότερο η wtίνότητα στα σημεία γύρω απο το(0,0).