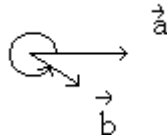


ΣΧΟΛΙΑ ΚΑΙ ΤΥΠΟΛΟΓΙΟ ΣΤΗΝ ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΓΕΩΜΕΤΡΙΑ

ΚΕΦΑΛΑΙΑ 1,2

- 1.) Δύο διανύσματα $\vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow |\vec{a}| = |\vec{b}|$ και \vec{a}, \vec{b} έχουν την ίδια διεύθυνση και φορά. Έτσι σ' ένα οποιοδήποτε τρίγωνο δεν μπορεί να είναι κάποια απ' τα $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ ίσα.
- 2.) Σχετικά με τη γωνία δύο διανυσμάτων \vec{a}, \vec{b} : Με $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ θα εννοούμε τη μικρότερη γωνία από τις δύο που σχηματίζονται όταν ενώσουμε τις αρχές των \vec{a} και \vec{b} . Έχουμε λοιπόν $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \sphericalangle(\vec{b}, \vec{a})$. Όμως όταν έχουμε ορίσει φορά στροφής (όπως π.χ. στο επίπεδο Oxy) με $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$ θα εννόουμε την αριστερόστροφη (δεξιά προς αριστερά) γωνία από το \vec{a} στο \vec{b} . Φυσικά τότε $\curvearrowright(\vec{b}, \vec{a}) = 2\pi - \curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$.
- 3.) (συνέχεια) Με τον τύπο του εσωτερικού γινομένου $\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$ βρίσκουμε το συνημίτονο της γωνίας $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ και της $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$ διότι προφανώς $\cos \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \cos \curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$.
Στον τύπο $\sin(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$ του εξωτερικού γινομένου βρίσκουμε στα σίγουρα το ημίτονο της $\sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ αλλά όχι στα σίγουρα και της $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$. Αυτό διότι εάν τύχει $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b}) = 2\pi - \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ όπως στο σχήμα :



τότε $\sin \curvearrowright(\vec{a}, \vec{b}) = -\sin \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$

- 4.) (συνέχεια) Για να υπολογίσουμε λοιπόν σωστά το \sin της $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b})$ εργαζόμαστε με την βοήθεια του μικτού γινομένου:

εάν $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{z}_0) > 0$ τότε $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b}) = \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ και ίσα ημίτονα

εάν $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{z}_0) < 0$ τότε $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b}) = 2\pi - \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ και αντίθετα ημίτονα

εάν $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{z}_0) = 0$ τότε $\curvearrowright(\vec{a}, \vec{b}) = \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$ και ίση με 0 ή π

(τα \vec{a}, \vec{b} υποθετούμε χωρίς βλαβη ότι ανήκουν στο xOy επίπεδο)

π.χ. Να βρεθεί η γωνία φ που πρέπει να στρίψουμε τον Ox στα αριστερά να γίνει παράλληλος με την $(\varepsilon) 3x + 2y + 5 = 0$.

Λύση: Τα διανύσματα $\vec{a} = (2, -3)$ και $-\vec{a} = (-2, 3)$ είναι παράλληλα με την (ε) οπότε η φ είναι η μικρότερη από τις $\angle(\vec{x}_0, \vec{a})$ και $\angle(\vec{x}_0, -\vec{a})$. Έχουμε $(\vec{x}_0, \vec{a}, \vec{z}_0) = \dots = -3 < 0$, $(\vec{x}_0, -\vec{a}, \vec{z}_0) = \dots = 3 > 0$. Άρα τελικά $\varphi = \angle(\vec{x}_0, -\vec{a}) = \angle(\vec{x}_0, -\vec{a})$. Οπότε

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{x}_0 \times -\vec{a}|}{|\vec{x}_0| \cdot |-\vec{a}|} = \frac{|\vec{x}_0 \times \vec{a}|}{|\vec{a}|} \quad \text{και} \quad \cos \varphi = \frac{-\vec{a} \cdot \vec{x}_0}{|\vec{x}_0| \cdot |-\vec{a}|} = -\frac{\vec{a} \cdot \vec{x}_0}{|\vec{a}|} = -\frac{2}{\sqrt{3}}$$

Από την τιμή του \cos μπορούμε τώρα να προσδιορίσουμε ακριβώς την $\varphi = \arccos \frac{-2}{\sqrt{3}} \cong 123^\circ$.

5.) Στις ασκήσεις καλό θα ήταν όλες οι ευθείες του επιπέδου $Oxy : Ax + By + \Gamma = 0$ να έχουν $A > 0$. Διότι τότε η γωνία $\angle(\vec{x}_0, (\varepsilon))$ είναι ίση με $\angle(\vec{x}_0, (-B, A))$ και έτσι αν χρειαστούμε να υπολογίσουμε τα συνημίτονα και ημίτονα (σε τύπους αλλαγής συντεταγμένων να μην κάνουμε λάθος κάποιο πρόσημο).

6.) Αν κάνουμε παράλληλη μεταφορά του Oxy στο $O'(x_0, y_0)$ και μετά στροφή κατά αριστερή γωνία φ τότε οι τύποι αλλαγής των συντεταγμένων είναι

$$x = x_0 + x' \cos \varphi - y' \sin \varphi \quad (*)$$

$$y = y_0 + x' \sin \varphi + y' \cos \varphi \quad (*)$$

π.χ. Βρείτε την $x' y'$ εξίσωση της $xy = 4$ όταν στρίβουμε τον Oxy γύρω από το O κατά αριστερή γωνία $\varphi = 45^\circ$.

Λύση: Έχουμε $\angle(Ox, Ox') = \angle(Ox, Ox') = \frac{\pi}{4}$ οπότε αντικαθιστώντας στους τύπους (*) παίρνουμε

$$x = x' \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}} y' \quad \text{και} \quad y = \frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y' \quad \text{και αντικαθιστώντας στην } xy = 4 \text{ βρίσκουμε μετά από τις}$$

σχετικές πράξεις $\frac{x'^2}{8} + \frac{y'^2}{8} = 1$ δηλαδή εξίσωση υπερβολής.

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Αν στρίβαμε δεξιά κατά γωνία 45° τότε θα έπρεπε να θέσουμε στους (*)

$$\phi = 2\pi - \frac{\pi}{4}.$$

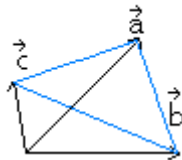
7.) Το μικτό γινόμενο $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$ έχει \pm πρόσημο που εξαρτάται από το αν είναι δεξιόστροφο το $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ (+ πρόσημο) ή αριστερόστροφο (- πρόσημο). Ανάλογα τώρα με το πρόσημο έχουμε $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \pm V$, όπου V ο όγκος του παραλληλεπιπέδου των $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

8.) (συνέχεια) $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} (\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$. Εάν όμως η βάση του χώρου μας $\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0$ είναι

ορθοκανονική και δεξιόστροφη τότε $(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = 1$ οπότε το $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ είναι η ορίζουσα των συντεταγμένων των $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

9.) $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = -\{\vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b})\} = -\{(\vec{c} \cdot \vec{b}) \cdot \vec{a} - (\vec{c} \cdot \vec{a}) \cdot \vec{b}\}$

10.)



Όγκος του τετραέδρου $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \frac{1}{6} |(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})|$. Εμβαδόν της \vec{a}, \vec{b} πλευράς $= \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}|$

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

1.) Πολλές φορές μια καμπύλη ή μια επιφάνεια είναι γνωστή μόνο στην παραμετρική της μορφή. Έτσι αν η παραμετρική εξίσωση έχει μόνο μια παράμετρο τότε έχουμε καμπύλη ενώ αν έχει δύο πρόκειται για επιφάνεια.

Π.χ. οι εξισώσεις $x = \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}$ και $y = \frac{2t}{t^2 + 1}$ παριστάνουν στο επίπεδο την περιφέρεια του

κύκλου $x^2 + y^2 = 1$ χωρίς το σημείο $(1,0)$. Οπότε αν αφήσουμε το z να «τρέχει» δηλαδή αν θέσουμε το z ως παράμετρο $z = \lambda$ τότε παίρνουμε τις παραμετρικές εξισώσεις ενός κυλίνδρου (στο χώρο) που του λείπει όμως μια γενετειρά του.

2.) Με απαλοιφή των παραμέτρων σε μια παραμετρική εξίσωση παίρνουμε τις αναλυτικές εξισώσεις της. Αντίστροφα αν μας δοθεί μια αναλυτική π.χ. $f(x, y, z) = 0$ και μπορούμε να λύσουμε π.χ. ως προς το z έστω $z = g(x, y)$ τότε θέτοντας $x = t$ και $y = \mu$ και $z = g(t, \mu)$ παίρνουμε ένα σύστημα παραμετρικών εξισώσεων (που ίσως βέβαια να μην περιγράφουν πλήρως την επιφάνεια

π.χ. $x^2 + y^2 + z^2 = 1 \Leftrightarrow z = \pm \sqrt{1 - x^2 - y^2}$. Ας θέσουμε $x = t, y = \mu, z = \sqrt{1 - t^2 - \mu^2}$ περιγράφει την «μισή» σφαίρα. Φυσικά στην περίπτωση μας υπάρχει κι' άλλη παραμετρικοποίηση που περιγράφει την επιφάνεια πλήρως. Προτιμάμε ρητές παραμετρικές εξισώσεις δηλαδή αυτές που γράφονται ως το λόγο δύο πολωνύμων, δύο υπολογίζονται εύκολα.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

1.) Μια ευθεία (ϵ) είναι γνωστή μόνο όταν ξέρουμε ένα σημείο της $P(\vec{r}_1)$ και ένα παράλληλο διάνυσμα \vec{a} σ' αυτήν. Τότε η (ϵ) έχει παραμετρική εξίσωση: $\vec{r} = \vec{r}_1 + t\vec{a}$, $t \in \mathbb{R}$ ή ισοδύναμα χωρίς παραμέτρους $(\vec{r} - \vec{r}_1) \times \vec{a} = 0$ ή ισοδύναμα

$$\frac{x - x_1}{a} = \frac{y - y_1}{b} = \frac{z - z_1}{c}.$$

Ειδικά στο επίπεδο Oxy η ευθεία μπορεί να πάρει και την απλή μορφή $Ax + By + C = 0$

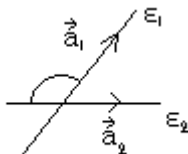
2.) (συνέχεια) Εάν το Oxy είναι ορθογώνιο τότε το $\vec{n}(A, B)$ είναι το κάθετο διάνυσμα στην (ϵ) και ο συντελεστής διεύθυνσής της (ϵ) είναι ίσος με $\lambda = -\frac{A}{B}$ (για $B \neq 0$). Φυσικά ο λ

δεν εξαρτάται από τον προσανατολισμό της (ε) δηλαδή είτε πάρουμε ως παράλληλο διάνυσμα το $(-B,A)$ είτε το $(B,-A)$ η γωνία που σχηματίζει με το \vec{x}_0 έχει εφαπτομένη ίση με λ .

- 3.) Ικανή και αναγκαία συνθήκη τρεις ευθείες $(\varepsilon_1), (\varepsilon_2), (\varepsilon_3)$ του επιπέδου που τέμνονται ανά δύο να περνάνε από το ίδιο σημείο είναι η ορίζουσα των συντελεστών

$$\begin{vmatrix} A_1 B_1 C_1 \\ A_2 B_2 C_2 \\ A_3 B_3 C_3 \end{vmatrix} = 0 .$$

- 4.) Ο τύπος $\lambda = \frac{\lambda_1 - \lambda_2}{1 + \lambda_1 \cdot \lambda_2}$ όπου λ_1, λ_2 είναι οι κλίσεις δύο τεμνόμενων ευθειών $(\varepsilon_1), (\varepsilon_2)$ δίνει την εφαπτομένη μιας από τις δύο γωνίες που σχηματίζουν αλλά δεν ξέρουμε ακριβώς ποιάς! Έτσι αν θέλουμε να προσδιορίσουμε π.χ. την γωνία $\sphericalangle(\varepsilon_1), (\varepsilon_2)$ θα πρέπει όπως ήδη αναφέραμε να ξαναγράψουμε τις $(\varepsilon_1), (\varepsilon_2)$ με τους συντελεστές των x δηλαδή τους A_1, A_2 θετικούς και στη συνέχεια να θέσουμε $\vec{a}_1 = (-B_1, A_1)$, $\vec{a}_2 = (-B_2, A_2)$ και να πάρουμε το μικτό γινόμενο $(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{z}_0)$. Εάν $(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{z}_0) < 0$ τότε το \vec{a}_2 δεξιά του \vec{a}_1 όπως στο σχήμα



και άρα $\sphericalangle(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = \pi - \sphericalangle(\vec{a}_1, \vec{a}_2)$. Εάν $(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{z}_0) > 0$ τότε το \vec{a}_1 δεξιά του \vec{a}_2 και άρα $\sphericalangle(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = \sphericalangle(\vec{a}_1, \vec{a}_2)$. Συνεπώς στην πρώτη περίπτωση (< 0)

$$\varepsilon\phi \sphericalangle(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = -\varepsilon\phi \sphericalangle(\vec{a}_1, \vec{a}_2) = -\frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2} \text{ και στη δεύτερη περίπτωση } (> 0)$$

$$\varepsilon\phi \sphericalangle(\varepsilon_1, \varepsilon_2) = \varepsilon\phi \sphericalangle(\vec{a}_1, \vec{a}_2) = \frac{A_1 B_2 - A_2 B_1}{A_1 A_2 + B_1 B_2} .$$

- 5.) Για να λύσουμε εξισώσεις με απόλυτες τιμές π.χ. $|x - 7y + 2| - 5|x - 2y + 1| + 4y = 0$ απαλοίφουμε πρώτα τις απόλυτες τιμές ως εξής:

ΒΗΜΑ 1 Χωρίζουμε το θxy επίπεδο σε τέσσερα τεταρτημόρια όσες δηλαδή και οι γωνίες που σχηματίζουν οι τεμνόμενες ευθείες $(\varepsilon_1): x - 7y + 2 = 0$ και $(\varepsilon_2): x - 2y + 1 = 0$

ΒΗΜΑ 2 Σε κάθε ένα απ' αυτά τα τεταρτημόρια προσδιορίζουμε το πρόσημο των $(\varepsilon_1), (\varepsilon_2)$ έτσι π.χ. αν στο πρώτο τεταρτημόριο η (ε_1) παίρνει θετικές τιμές και η (ε_2) αρνητικές τιμές τότε η δοθείσα εξίσωση γίνεται: $+(x - 7y + 2) - 5\{-(x - 2y + 1)\} + 4y = 0$.

ΒΗΜΑ 3 Σχεδιάζουμε μέσα σε κάθε τεταρτημόριο το ευθύγραμμο τμήμα που προκύπτει και στο τέλος λέμε ότι η ένωση των τεσσάρων ευθυγράμμων τμημάτων αποτελεί γεωμετρικό τόπο των λύσεων της εξίσωσης .

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Το πρόσημο μιας ευθείας στο ένα ημιεπίπεδο ή σε ένα τεταρτημόριο βρίσκεται αν πάρουμε ένα οποιοδήποτε σημείο του ημιεπιπέδου ή του τεταρτημορίου και το βάλουμε (υπολογίσουμε) πάνω στην εξίσωση της ευθείας.

6.) Για να βρούμε τις εξισώσεις των διχοτόμων δύο τεμνόμενων ευθειών

$$(\varepsilon_1) \frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{\beta_1} = \frac{z-z_1}{\gamma_1} \text{ και}$$

$$(\varepsilon_2) \frac{x-x_1}{a_2} = \frac{y-y_1}{\beta_2} = \frac{z-z_1}{\gamma_2}$$

του χώρου λύνουμε την εξίσωση $\frac{|(\vec{r}-\vec{r}_1) \cdot x\vec{a}_1|}{|\vec{a}_1|} = \frac{|(\vec{r}-\vec{r}_1) \cdot x\vec{a}_2|}{|\vec{a}_2|}$ (*)

όπου $\vec{a}_1 = (a_1, \beta_1, \gamma_1)$ και $\vec{a}_2 = (a_2, \beta_2, \gamma_2)$ $\vec{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$.

Ειδικά στην περίπτωση του Οxy επιπέδου η (*) μπορεί να γραφτεί στην απλή μορφή

$$\frac{|A_1x + B_1y + C_1|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} = \frac{|A_2x + B_2y + C_2|}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}$$

όπου $(\varepsilon_1): A_1x + B_1y + C_1 = 0$ και $(\varepsilon_2): A_2x + B_2y + C_2 = 0$

και τα απόλυτα τα απαλοίφουμε δουλεύοντας με τεταρτημόρια όπως στο (5).

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Οι τύποι $d = \frac{|(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \cdot x\vec{a}_1|}{|\vec{a}_1|}$ και $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$ στο επίπεδο δίνουν

αντίστοιχα την απόσταση του $P(\vec{r}_0)$ από την ευθεία $\frac{x-x_1}{a_1} = \frac{y-y_1}{\beta_1} = \frac{z-z_1}{\gamma_1}$ και του

$P(x_0, y_0)$ από την ευθεία $Ax + By + C = 0$.

7.) Είναι συνήθως δύσκολο να βρούμε την εξίσωση (ε) της κοινής κάθετης ευθείας δύο ασύμβατων ευθειών $(\varepsilon_1): \vec{r} = \vec{r}_1 + t\vec{a}_1$ και $(\varepsilon_2): \vec{r} = \vec{r}_2 + t\vec{a}_2$.

Ο τύπος της (ε) έχει παραμετρική εξίσωση $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{a}_1x\vec{a}_2$ όπου \vec{r}_0 είναι το σημείο που η (ε)

τέμνει την (ε_1) . Αποδεικνύεται ότι $\vec{r}_0 = \vec{r}_1 + t_0\vec{a}_1$ όπου $t_0 = \frac{(\vec{r}_2 - \vec{r}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_2 \times \vec{a}_1)}{(\vec{a}_1 \times \vec{a}_2)^2}$

ΠΡΟΣΟΧΗ! Στον τύπο του t_0 παίζει ρόλο η σειρά των διανυσμάτων.

Το σημείο \vec{r}_0' που η (ε) τέμνει την (ε_2) δίνεται αντίστοιχα από το $\vec{r}_0' = \vec{r}_2 + t'_0\vec{a}_2$ όπου

$$t'_0 = \frac{(\vec{r}_1 - \vec{r}_2, \vec{a}_1, \vec{a}_2 \times \vec{a}_1)}{(\vec{a}_2 \times \vec{a}_1)^2}$$

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5

- 1.) Ένα επίπεδο είναι γνωστό όταν ξέρουμε ένα σημείο του $P(\vec{r}_1)$ και δύο παράλληλα διανύσματα \vec{a}_1 και \vec{a}_2 σ' αυτό. Τότε το επίπεδο (E) έχει παραμετρική εξίσωση $\vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}_1 + \mu \vec{a}_2, \lambda \in \mathbb{R}, \mu \in \mathbb{R}$ ή ισοδύναμα $(\vec{r} - \vec{r}_1, \vec{a}_1, \vec{a}_2) = 0$ ή ισοδύναμα

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix} = 0 .$$

Ειδικά στην περίπτωση που το σύστημα συντεταγμένων Oxyz είναι ορθογώνιο η εξίσωση του (E) γράφεται στη μορφή $Ax + By + Cz + D = 0$ όπου $\vec{u} = (A, B, C)$ είναι ένα διάνυσμα κάθετο στο (E).

- 2.) Η τομή των επιπέδων $(E_1): A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ και $(E_2): A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ είναι μια ευθεία με εξίσωση που βρίσκεται όταν λύσουμε το σύστημα των (E_1) και (E_2) .
- 3.) Το σημείο $P(\vec{r}_0)$ απέχει από το (E) απόσταση

$$d = \frac{|(\vec{r}_0 - \vec{r}_1, \vec{a}_1, \vec{a}_2)|}{|\vec{a}_1 \times \vec{a}_2|} .$$

Ειδικά εάν το επίπεδο είναι της μορφής $Ax + By + Cz + D = 0$ και το Oxyz είναι η ορθοκανονικό τότε η απόσταση του $P(x_0, y_0, z_0)$ από το (E) παίρνει την μορφή

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

- 4.) (συνέχεια) Αν μας ζητήσουν να βρούμε τις εξισώσεις των επιπέδων (E) που διχοτομούν τις γωνίες μεταξύ των $(E_1): A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ και $(E_2): A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ τότε θα χρησιμοποιούμε τις εξισώσεις

$$\frac{|A_1x + B_1y + C_1z + D_1|}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2}} = \frac{|A_2x + B_2y + C_2z + D_2|}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

δουλεύοντας σε τεταρτημόρια.

- 5.) Ως γωνία της (ε) $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{a}_1$ και του επιπέδου (E): $Ax + By + Cz + D = 0$ θεωρούμε την $\frac{\pi}{2} - \phi$ όπου ϕ η γωνία $\sphericalangle(\vec{a}_1, \vec{u})$ όπου $\vec{u} = (A, B, C)$ το κάθετο διάνυσμα.
- 6.) Μια ευθεία $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{a}$ είναι πάνω στο (E) $Ax + By + Cz + D = 0$ εάν $\vec{r}_0 \in (E)$ και $\vec{a} \cdot (A, B, C) = 0$ ενώ η $\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{a}$ είναι κάθετη στο (E) εάν το \vec{u} είναι παράλληλο με το \vec{a} .

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7

1.) Η εξίσωση της περιφέρειας ενός κύκλου στο Oxy επίπεδο είναι της μορφής $x^2 + y^2 + Ax + By + C = 0$. Αυτή παριστάνει περιφέρεια με κέντρο $K(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2})$ και ακτίνα $\frac{\sqrt{A^2 + B^2 - 4C}}{2}$ εάν φυσικά $A^2 + B^2 - 4C > 0$.

2.) Η εξίσωση της σφαίρας στο χώρο είναι της μορφής $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$. Το κέντρο είναι $K(-\frac{A}{2}, -\frac{B}{2}, -\frac{C}{2})$ και ακτίνα ίση με $\frac{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - 4D}}{2}$.

Η εφαπτομένη στο σημείο (ξ, η) της παραπάνω περιφέρειας δίνεται από τον τύπο

$$x\xi + y\eta + \frac{A}{2}(\xi + x) + \frac{B}{2}(y + \eta) + C = 0$$

Το εφαπτόμενο επίπεδο της σφαίρας στο σημείο (ξ, η, ρ) είναι το

$$\xi x + \eta y + \rho z + \frac{A}{2}(\xi + x) + \frac{B}{2}(y + \eta) + \frac{C}{2}(\rho + z) + D = 0.$$

3.) Έστω τώρα (ξ, η) οποιοδήποτε σημείο του επιπέδου. Τότε η πολική του ευθεία δίνεται ξανά από τον τύπο $x\xi + y\eta + \frac{A}{2}(\xi + x) + \frac{B}{2}(y + \eta) + C = 0$

4.) Οι παραμετρικές εξισώσεις ενός κύκλου με ακτίνα R και κέντρο $K(0,0)$ είναι οι γνωστές μας πολικές $x = R \cos \theta$ και $y = R \sin \theta$ αλλά υπάρχουν και ρητές παραμετρικές εξισώσεις όπως για παράδειγμα $x = \frac{R(1-t^2)}{1+t^2}, y = \frac{2Rt}{1+t^2}$ $t \in \mathbb{R}$.

Ως παραμετρικές εξισώσεις μιας σφαίρας με ακτίνα R και κέντρο $K(0,0,0)$ παίρνουμε τις σφαιρικές συντεταγμένες

$$x = R \cos \nu \cdot \cos u, y = R \cos \nu \cdot \sin u, z = R \sin \nu \text{ όπου } -\frac{\pi}{2} \leq \nu \leq \frac{\pi}{2}, u \in [0, 2\pi)$$

αλλά φυσικά υπάρχουν και πολλές άλλες.